

LE NOUVEAU
Pif

N° 749

8F.

HERCULE: UNE HISTOIRE EN OR

I.S.S.N. 0754 - 9490



HEBDOMADAIRE 39^e ANNÉE - 8 F TTC dont TVA 4 % FRANCE, ALGÉRIE : 6 DA, 425 CFA, ITALIE : 2800 L.
LIBYE : 0,600 DL, MAROC : 7 DH, SUISSE : 3 FS, CANADA : \$ 1,75, ESPAGNE : 175 PTAS, BELGIQUE : 60 FB.
HAÏTI : 9 G, TAHITI : 200 CFP, LA RÉUNION : 11,2 FF, TUNISIE : 700 MILLIMES, 1987

M 2806 - 749 - 8,00 F

et son gadget
LE
FULGURATEUR

LES SONT ARRIVÉS

CHEZ
TON
MARCHAND
DE
JOURNAUX



TOUJOURS DU RIRE ET DES JEUX-PRIMES

N.M.P.P. PUBLICATIONS
PIF-GADGET

126, rue La Fayette
75461 PARIS CEDEX 10
Tél. : 246.92.25
Télex : EDIPIF 640067 F

Directeur de la publication :
Jean-Claude Le Meur

Rédacteur en chef :
Jean Olivier

Secrétariat général :
Nicole Marillac

Rédaction :
Jean Olivier, Roger Lecureux,
Claude Bardavid, Roger Dal,
Jean Pénichon, Léon Wisznia

Directeur artistique :
Sacha Kleinberg

Réalisation :
Robert Andreucci (Rédacteur
en chef technique),
Gilbert Favrie, Michèle Lecreux

Maquette :
Michel Cassou, Carlos Muñoz

Marketing :
Jean Martin (Etudes, gestion)

Commercial :
Marc Monfroy (Ventes N.M.P.P.),
Pierre Sebahoun (Abonnements :
Tél. : 267 97 40 poste 26)

Promotion, relations
extérieures :
Andrée Gigaud

Publicité :
Media-Cosmos-
3, avenue de Madrid-
92521 Neuilly Tél. : 747.16.00
Jean-Pierre Soupa (Directeur),
Eliane Dalouche
(Chef de publicité)



Sortie Nationale le 10 Août

Si le plus puissant ordinateur au monde peut contrôler Superman...
chacun de nous est menacé!

SUPERMAN III

ALEXANDER SALKIND présente
CHRISTOPHER REEVE • RICHARD PRYOR
dans "SUPERMAN III"



JACKIE COOPER • MARC McCLURE • ANNETTE O'TOOLE • ANNIE ROSS

PAMELA STEPHENSON • ROBERT VAUGHN • MARGOT KIDDER dans le rôle de Lois Lane

Musique de KEN THORNE

Produit par PIERRE SPENGLER

Chansons originales composées par GIORGIO MORODER

Révisé par RICHARD LESTER

Scénario de DAVID et LESLIE NEWMAN

Une production ALEXANDER SALKIND

Producteur exécutif ILYA SALKIND

Distribué par WARNER-COLUMBIA FILM

PANAVISION

DOLBY DIGITAL

Livre paru aux éditions

BANDE ORIGINALE
SUR CD 44 1 K1

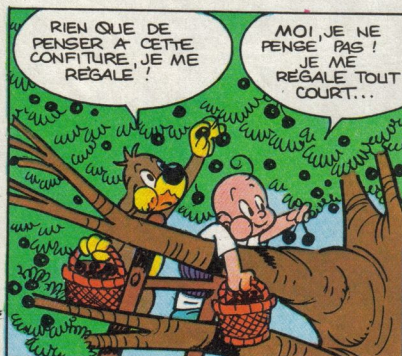
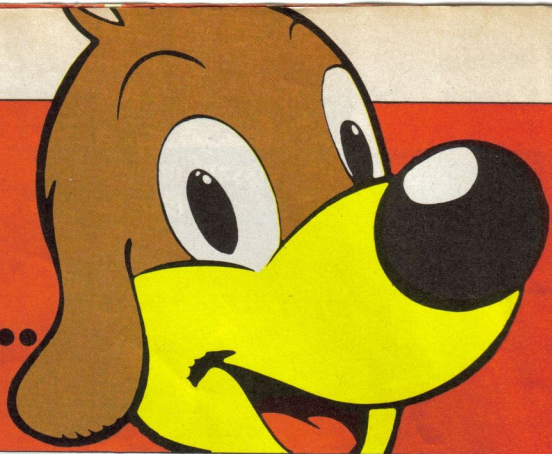
WARNER BROS.

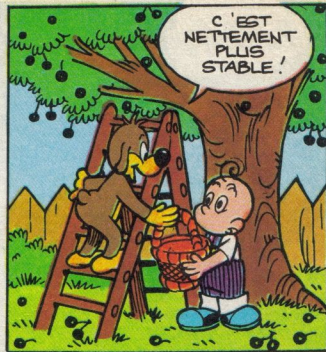
A WARNER COMMUNICATIONS COMPANY



Pif

Cerises, marrons... et châtaignes!



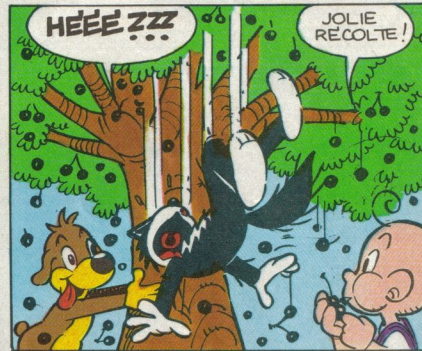




1987



1987



TUES FOOT

Lis mondial

EN VENTE CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX

JE BLAGUE

Le boxeur, à terre, à son manager :
"J'ai les deux yeux pochés, j'abandonne!"

- Pas question! s'insurge le manager, on m'avait dit que tu gagnerais les deux yeux fermés, c'est le moment!"

copain, en-dessous, qui tient l'autre bout de la scie!"

Le directeur furieux convoque l'un de ses employés :

"Comment, hier, vous m'avez demandé votre après-midi pour aller voir votre dentiste... On vous a reconnu, vous étiez au match de football! Vous m'avez donc menti!"

"Mais pas du tout, Monsieur le Directeur, s'indigne l'employé, je ne vous ai pas menti, mon dentiste est gardien de but..."

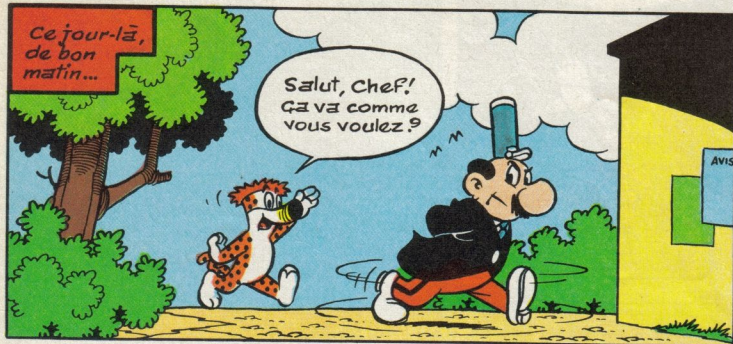
"Encore en train de jouer les acrobates! dit la virgule à l'apostrophe!"

En Suède, on casse la glace des lacs gelés en hiver pour la conserver jusqu'en été.

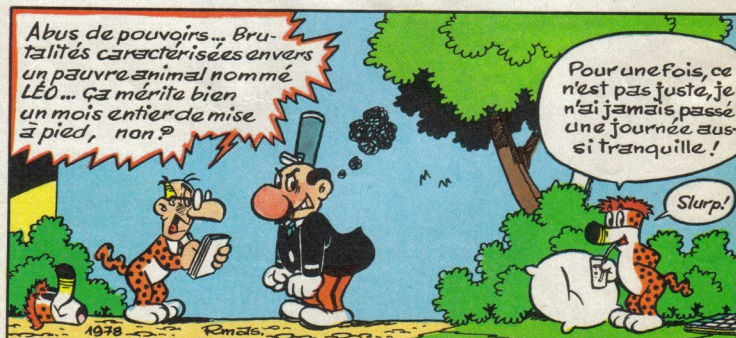
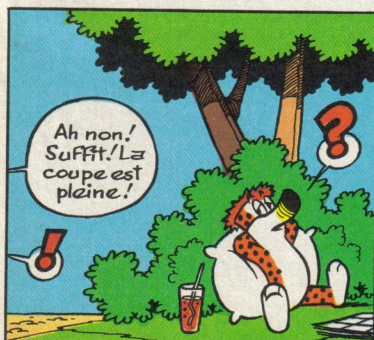
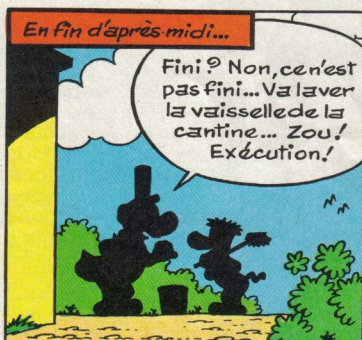
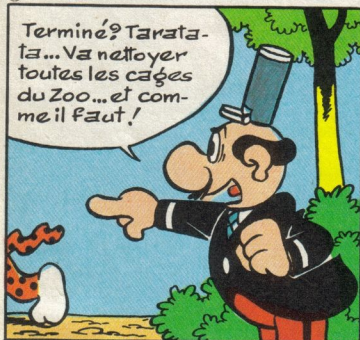
Un vieil homme travaille donc durement sur la glace avec une grande scie, lorsqu'une paysanne s'arrête et lui dit :

"Vous devez avoir froid aux pieds de rester ainsi sur la glace toute la journée, vous risquez d'attraper un rhume!"

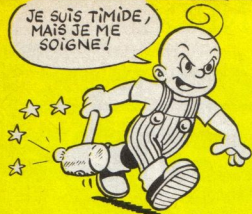
- Pour moi, ça va, répond le bonhomme, mais c'est pire pour mon



© Ed. VAILLANT 1987



JE SUIS TIMIDE,
MAIS JE ME
SOIGNE!



Le journal des timides gon-
flés...

LE PETIT

Pif

"PETIT PIF", 126, rue La Fayette B.P. 90 - 75461 PARIS CEDEX 10

Z'AVEZ PAS
VU PASSE UN
PETIT TIMIDE
AVEC UN GROS
MAILLET!



...et des fanfarons mal en point!

Espions en carton-pâte,
inspecteurs à la gomme,
Sherlock Holmes à la
chantilly, Maigret
en marsh-
mallow...
Tremblez!
Car voici les
animaux
détectives.

LES ANIMAUX DETECTIVES

L'amateur de romans policiers serait bien inspiré d'ouvrir un peu plus souvent le grand livre de la Nature.

Il y verrait, par exemple, la grosse tortue chélydère, véritable chien des lacs intérieurs nord-américains, qui, dotée d'un odorat étonnant, est capable de retrouver, par 200 mètres de fond, un gigot de mouton emballé dans un sac de toile!

Nous, les humains, nous repérons fort mal avec notre nez et fort bien avec nos yeux. Eh bien, pour de nombreux animaux, il se produit exactement l'inverse.

Il en est ainsi des vairons, **ces poissons quasiment aveugles** qui vivent dans les profondeurs obscures des lacs et des grottes sous-marines. Si nous étions recouverts de la peau des vairons, il nous suffirait de frôler un objet pour l'identifier - sans le voir! Les murènes et les seiches, autres habitants des fonds aqueux, aiment jouer aux gendarmes et aux voleurs. Au crépuscule, profitant de l'obscurité, la murène

flaire une seiche et se glisse, furtive, derrière elle. La seiche, la sentant venir, lui lance, tout en fuyant, un liquide destiné à paralyser un moment son flair.

Tenez, les moustiques, **ne croyez pas qu'ils piquent au hasard...** ils préfèrent, tout simplement, certaines odeurs à d'autres, voilà tout.

Un conseil, pour finir : Si, victime d'une erreur tragique, vous êtes un jour poursuivi par un énorme chien policier, semez donc derrière vous, à la façon du Petit Poucet, de l'urine de cochon d'Inde. Je vous garantis que votre Starsky à quatre pattes perdra rapidement votre piste!

VOUS CONNAISSEZ
LA DERNIÈRE PHÉRCULE
EST PARTI FAIRE
DU CAMPING EN
AMÉRIQUE DU BUD
AVEC SON CASQUE
ET SON SAC À DOS.
J'ESPÈRE SEULEMENT
QU'IL N'AURA PAS
OUBLIÉ QU'IL EST
LE HÉROS DU SUPER
DE CETTE SEMAINE.
C'EST QU'IL NOUS A
PROMIS UN TRÉSOR
DE GAGS, LE
BOUGRE !





LES COUPS DE CŒUR DE CLAUDE

♥ J'aime un peu
♥♥ J'aime beaucoup
♥♥♥ J'aime passionnément

DES ZANIMAUX RIGOLOS!

Ces Zanimaux-là sont tendres et généreux, agressifs et coléreux, bizarres et joyeux, polis-sions et sages comme des images, froussards et courageux, fous (beaucoup), sérieux (un peu), ou encore amoureux! Comme les hommes, quoi!

Les Zanimaux que Janosch nous décrit, en mots et en images, sont extraordinaires de vie et de naturel. Chaque histoire, chaque fable, chaque dessin de son livre, est une petite merveille d'humour et de ten-

dresse. Janosch connaît bien ses lecteurs, mieux : il les aime!



♥♥♥ La Vie des Zanimaux, racontée en mots et en images, par Janosch. Casterman.

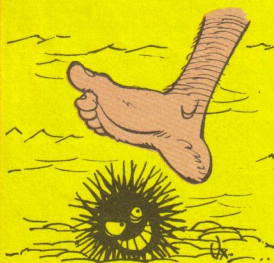
PHOTO-CONSEILS L'APPAREIL PHOTO EN VACANCES

Qui dit vacances, dit photos de vacances. Mais qui dit vacances, dit aussi : Attention à ton appareil! Si tu voyages en automobile, ne dépose jamais ton appareil sur la plage arrière, à cause de la chaleur. Une fois arrivé au bord

de la mer, dis-toi bien que le sable et les embruns sont ses pires ennemis. Enferme-le dans son étui ou dans un sac en plastique. Comme la pellicule craint aussi la chaleur, conserve-la dans un endroit sec et frais. (A suivre...)

TRUC

L'ANTI-OUILLE OURSINS!



De Carole Sanchez.

Baignade au bord des rochers : Flop, flop... Ouille! les oursins! D'abord, extraire les épines avec une pince à épiler stérilisée à la flamme d'un briquet. Puis, désinfecter la « blessure » et la « sparadraper » contre la saleté. Ouf!

CLUB



ACTION man

présente:

LUCKY LUKE NE FUME PLUS

Bonne nouvelle pour ses poumons, Lucky Luke, le célèbre cow-boy - celui qui tire plus vite que son ombre -, a arrêté de fumer! Il a troqué son éternel mégot contre un brin de paille. Bref, il vous expliquera tout ça lui-même, en novembre, dans son prochain dessin animé qui n'est pas loin d'être terminé.

LA GUERRE DES ÉTOILES, ACTE III

Depuis le temps qu'on les attend, c'est maintenant une certitude, vous retrouverez D'arth

Vader, Luke Skywalker, la princesse Leia, Han Solo et l'étonnant Yoda, le 19 octobre prochain, à l'occasion du troisième épisode de la Guerre des étoiles. Qu'on se le dise!



LES NOUVELLES DU CLUB

Message à tous les participants du grand concours Action Man.

Grand concours Action Man terminé - stop - Beaucoup d'histoires

reçues - stop - Vous avez tous été très forts - stop - Gagnants bientôt désignés - stop - Facteur et boîte aux lettres à surveiller pour réception de votre carte de membre du Club Action Man... Et peut-être plus si meilleur romancier.

Message terminé - stop - Action Man



CLUB ACTION MAN

Miro-Meccano - B.P. 127 - 75924 Paris Cedex 19.

ES-TU UN RIGOLAS ?

Es-tu de ceux qui font une mine de papier mâché quand on leur raconte une blague ? ou bien de ceux qui pensent que l'humour est aussi indispensable que l'air ? Es-tu un rigolos ou un tristos ?... Pour le savoir, réponds par OUI ou par NON aux questions suivantes.

1. Je trouve que mes amis les plus gais sont trop bruyants.

OUI NON

2. J'éclate de rire quand les autres rient, même si je ne sais pas pourquoi.

OUI NON

3. J'ai beau raconter une histoire drôle, les autres ne rient pas.

OUI NON

4. Quand on me fait une farce, je suis le premier à en rire.

OUI NON

5. Je suis furieux quand on rit parce que j'ai glissé sur une peau de banane.

OUI NON

6. Je note sur un petit carnet toutes les histoires drôles qu'on me raconte.

OUI NON

7. Il m'arrive de rire tout seul en lisant une histoire qui m'amuse.

OUI NON

8. A la télé, je préfère les histoires sérieuses aux dessins animés.

OUI NON

9. J'aime beaucoup me déguiser pour surprendre les autres.

OUI NON

10. Je pense que les jeunes ne doivent pas plaisanter avec les personnes âgées.

OUI NON

11. Rire, ça peut remplacer un médicament.

OUI NON

12. Trop de gens se prennent trop au sérieux.

OUI NON



SOLUTIONS

Compte un point chaque fois que tu réponds OUI à l'une des questions : 2, 4, 6, 7, 9, 11, 12.

Un point également pour NON à : 1, 3, 5, 8, 10.

Si tu as plus de 8 points : Tu es un rigolos, un heureux caractère qu'un rien amuse. Tu ris parfois sans raison précise, mais cela n'est pas interdit. Ne t'inquiète pas si on te prend pour un farfelu.

Si tu as entre 5 et 8 points : Tu as le sens de l'humour, mais tu ne ris pas sans raison.

Si tu as moins de 5 points : Ou bien tu es accablé par de gros soucis - qui finiront bien par passer -, ou bien tu es de nature plutôt ombrageuse... et tu te vexes facilement. N'oublie tout de même pas que le rire est le propre de l'homme!

LIRE PIF POUR GRANDIR SANS VIEILLIR!

« Cher Pif. Je t'ai rarement écrit, je n'en suis pas moins l'un de tes fidèles lecteurs, puisque mon abonnement date, sans interruption, du 1^{er} numéro de Pif-Gadget, en 1969 (j'avais 7 ans). Aujourd'hui, j'ai 21 ans, et je continue à te lire pour ne pas vieillir... Reçois de la part d'un connaisseur, toutes mes félicitations pour le *Nouveau-Pif*, et reçois aussi tous les remerciements de l'enfant que j'étais, et à qui tu as donné quelques-uns de ses plus grands moments de joie. Excuse-le de ne pas t'avoir remercié plus tôt, mais il trouvait ça normal de ta part de le faire rire. Pourtant, c'est l'une des choses les plus belles et aussi les plus difficiles, que de faire rire un enfant. Et quand on y réussit, on est un grand monsieur - n'est-ce pas Monsieur Arnal?... Au revoir mon « vieux » Pif, au revoir Hercule... Et à la semaine prochaine! »

Armant Thomas,
Chapelle-Saint-Laurent.



LES « GADFANS » (prononcer gadfanes)

Les *gadfans*? Je ne trouve pas mieux que ce nouveau mot pour désigner les « fans » du « gadget » qui, chaque semaine, me submergent de remarques et de suggestions (quelquefois fort curieuses, d'ailleurs). J'en choisis quelques-unes au hasard...

« Pourquoi, quelquefois, manque-t-il quelques petites pièces pour monter le gadget? »

Delphine Colette,
75014 Paris.

LES ENFANTS DU TIERS MONDE ONT BESOIN DE TOI!

Nous avons reçu, du Club d'Assistance et d'Aide à l'Enfance du Sahel (Abidjan, Côte-d'Ivoire), une lettre très émouvante :

« Grâce à l'annonce du *Nouveau Pif* publiée l'année dernière, nous avons pu établir des contacts avec de jeunes français et des associations qui ont répondu à votre appel. La raison d'être de notre club est de contribuer à l'amélioration de la vie des enfants du Sahel, qui vivent des souffrances quotidiennes (faim, soif, mal-nutrition), et de participer à l'information et à la participation des parents.

Ils sont des millions d'enfants, décharnés, vivant sous les paillotes dans un état d'abso-lue pauvreté et d'atroce misère, victimes de la terrible sécheresse qui ravage le Sahel. Une fois encore, votre aide nous sera précieuse pour la bonne marche d'une œuvre qui veut entretenir la vie de ces enfants dé-favorisés.

La parution de notre appel dans votre jour-nal, en 1982, nous a valu beaucoup de répon-ses et de dons, provenant de pays de langue française les plus divers - dont le lointain Canada. »

LES DONS ET AIDES SONT REÇUES AU :

C.A.A.E.S. 10
B.P. 54
ABIDJAN 10
CÔTE-D'IVOIRE

Il ne manque jamais de pièces pour monter le gadget, Delphine! Ce qui arrive quel-quefois, en revanche, c'est qu'un lecteur, par manque d'atten-tion, ne remarque pas telle ou telle petite pièce, et la jette avec le cadre qui maintient la grappe de plastique! Conclu-sion : « Ouvrir l'œil » avant de détruire cette grappe!

Un autre *gadfan*, dont la lettre ne comprend pas moins de dix fois les mots « mystère », « secret » et « confidentiel », nous demande des gadgets... d'agent secret! Puisque ce *gadfan* exige la discrétion, nous ne dirons à personne

qu'il s'appelle Olivier Roma-nelli. Mais chut!...

« Je ne suis lecteur de *Pif* que depuis quelques mois, et je voudrais bien que tu réédites TOUS tes gadgets pour com-mencer une collection... »

Sylvain Chuzeville,
Lyon.

Nous ne pouvons te donner satisfaction, Sylvain. S'il nous arrive de « rééditer » certains gadgets qui ont eu auprès des lecteurs un immense succès (comme les pois sauteurs, par exemple), nous ne pouvons décevoir nos plus anciens lec-teurs qui ont déjà, eux, leur collection de gadgets!

COMMENT VA LE PETIT PANDA?

« Je voudrais avoir des nou-velles du petit panda qui est né le 4 septembre 1982 au zoo de Madrid (*Nouveau Pif* n° 726). »

Sandra Hays,
Frouard.

Eh bien, d'après les informa-tions dont nous disposons, le petit panda du zoo de Madrid est en pleine forme. Mais la santé de ces petits animaux est chose fragile. Les vétéri-naires du zoo lui prodigent des soins attentifs. Nous aurons sûrement l'occasion d'en parler.

LE RIRE, C'EST PAS TOUT!

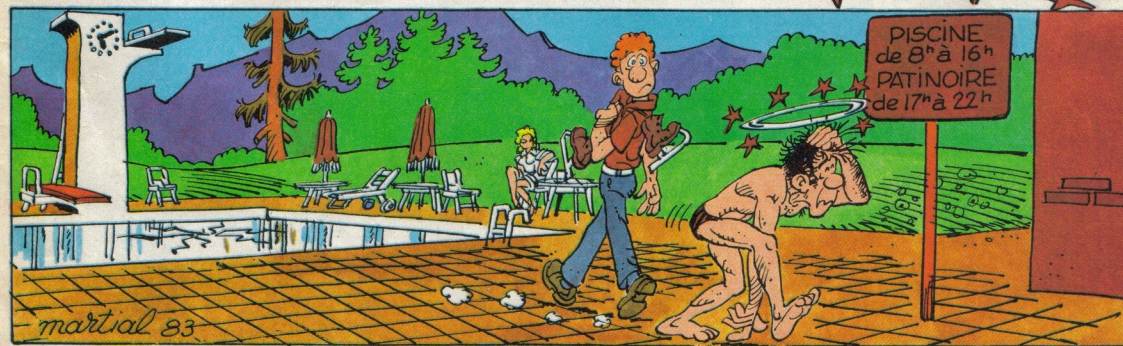
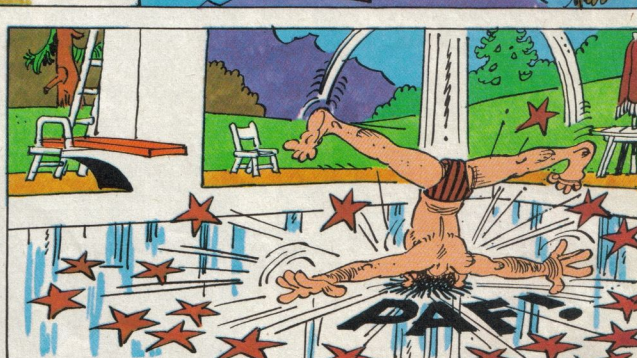
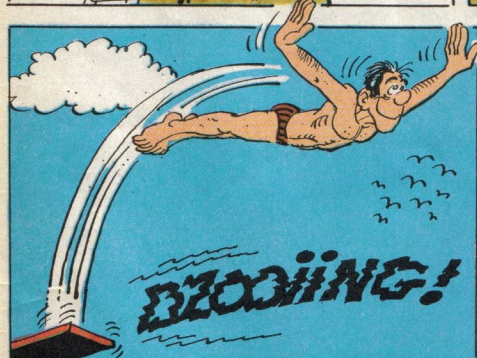
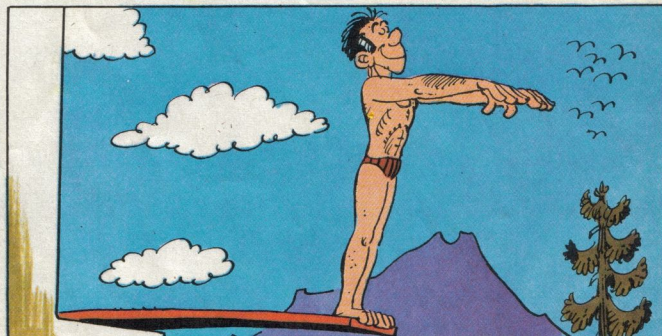
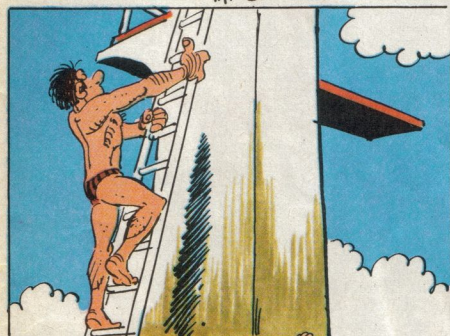
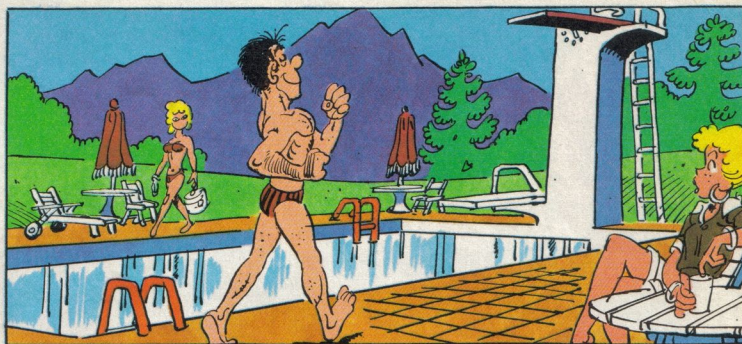
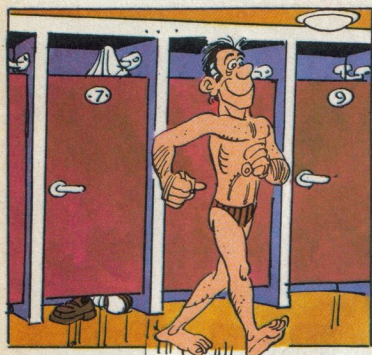
« Salut Pif. J'aime bien ton journal. Le rire, c'est bien beau, mais c'est pas tout! Je pense que tu devrais faire plus souvent des gadgets scientifiques avec des arti-cles. Ce serait chouette, et ça nous permettrait d'avoir de meilleures notes à l'école! »

A. Nonyme.

Je n'aime pas beaucoup les lettres anonymes, mais la tienne soulève un problème important. Qui a dit qu'il n'y aurait plus de gadgets « scien-tifiques » dans *Pif*? Et pour-quoi vouloir opposer le rire à la science? L'un des plus grands savants, le mathématicien et physicien Albert Ein-stein, n'était-il pas aussi un joyeux tireur de langue!



Carte postale de vacances



martial 83

YVAIN

LE PETIT ROI GWIFFRED

YVAIN, PARTI À LA RECHERCHE DU CHAUDRON D'OR,
CHEVAUCHE SUR LES TERRES ENCHANTÉES DE CELTIE.

scénario: Jean OLIVIER
dessins: José de HUESCAR

TU VOIS
CE QUE JE VOIS,
ROUSSELOT ?
LA PLUS BELLE
VILLE FORTE
DU MONDE...

PASSE TON CHEMIN,
ÉTRANGER !

SI TU FRANCHIS CE PONT,
NOTRE ROI T'ATTAQUERA ET
TE METTRA À MORT...

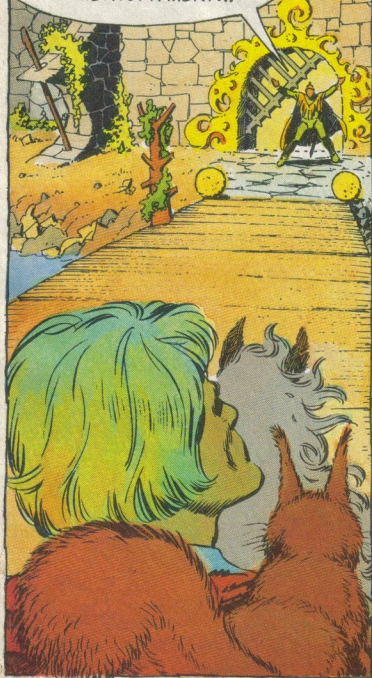
JE VIENS EN
AMI, HOMME...
MAIS MON DESTIN M'OBLIGE
À NE RECULER DEVANT AUCUN
DANGER ET À RELEVER
TOUT DÉFI...

AINSI
RÉPONDIT
AU HÉRAUT
D'ARMES
GÉANT...

...YVAIN, LE BEAU CHEVALIER
DONT LES PENSÉES ET LE CŒUR
ÉTAIENT PURS... IL AVAIT FAIT
SERMENT DE CONQUÉRIR LE
CHAUDRON D'OR OU DE MOURIR...

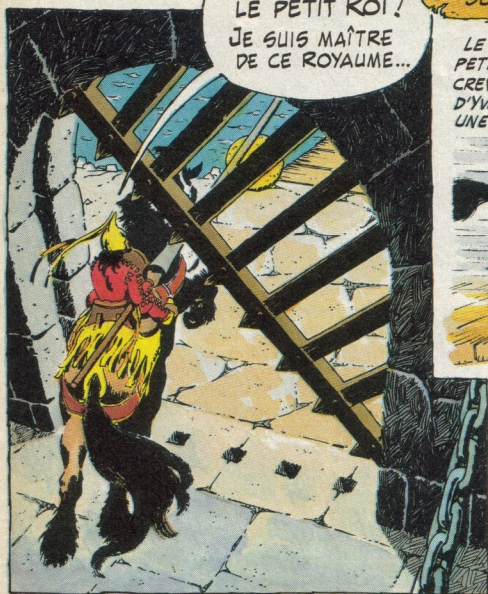
IL POUSSA SON
CHEVAL SUR LE
PONT QUI
DÉFENDAIT
L'ACCÈS DE
LA VILLE
FORTE...

QUE TON
ROI VIENNE
DONC !



LA GALOPADE DE
L'ÉNORME CHEVAL
ÉBRANLAIT LE SOL.

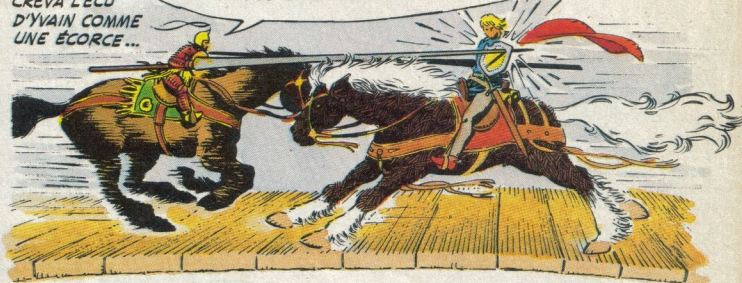
JE SUIS
GWIFFRED,
LE PETIT ROI !
JE SUIS MAÎTRE
DE CE ROYAUME...



IL N'AVAIT PAS QUATRE PIEDS DE HAUTEUR, ET ON SE DEMANDAIT
COMMENT IL PORTAIT SA LANCE DE DIX PIEDS...
SON CASQUE D'ARGENT ET SA BROGNE ÉCARLATE ÉTINCELAIENT.

LE FER DU
PETIT ROI
CREVA L'ÉCU
D'YVAIN COMME
UNE ÉCORCE...

JE SUIS GWIFFRED,
FILS DE MORGAN TUT, MAÎTRE DES FÉERIES
ET DES ENCHANTEMENTS.



... MAIS LA LANCE D'YVAIN
SOULEVA LE NAIN PAR
UN ANNEAU DE SA BROGNE
ÉCARLATE...



ET QUAND L'ANNEAU CÉDA...



YVAIN REPÊCHA LE PETIT
ROI TOUT DÉCONFIT.

ACCROCHE-TOI
À MA LANCE !



TU M'AS VAINCU,
ET TU ES LE PREMIER.

TU AS MAINTENANT DES
DROITS SUR MON ROYAUME.

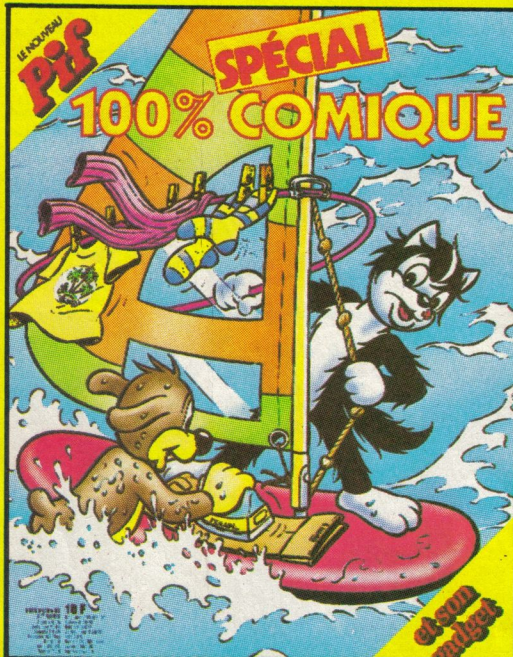
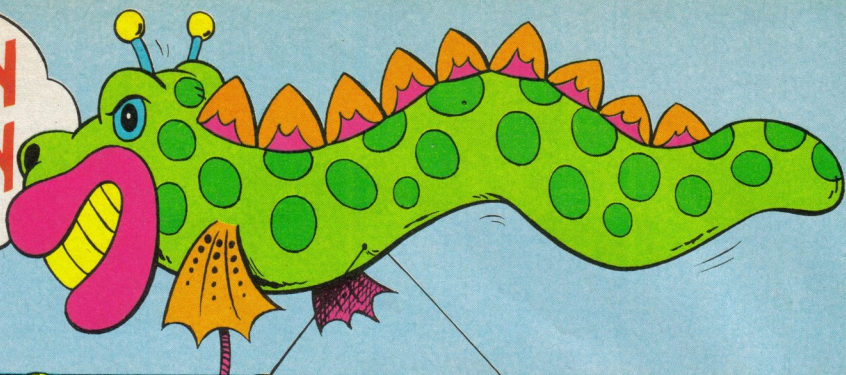
TU ES LE BIENVENU DANS
LA VILLE DE KER
MORGAN...



... ET ICI S'ACHEVA
CETTE AVENTURE D'YVAIN.

1987

**ATTENTION
ATTENTION**



Pif SPECIAL JEUX

MOTS CROISÉS
CASSE-TÊTE
BULLES
DIFFÉRENCES
LABYRINTHES

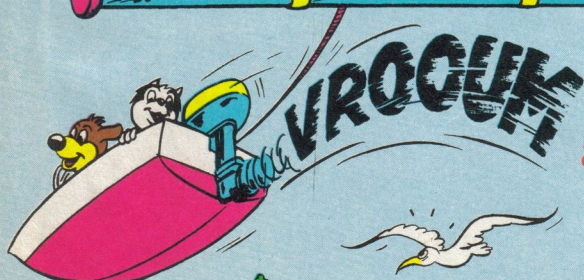
**10 SUPER
GRILLES FLECHES**

MOTS PERDUS
GRILLES FLECHES
TESTS
ENIGMES
JEUX A POINTS



9F50 HORS SÉRIE JEUX
120c. 6000TMA. 87% P.

**GRAND PRIX
GAGNEZ 3 JEUX
VIDEO VECTREX
ET 10000 ELECTRONIQUES**



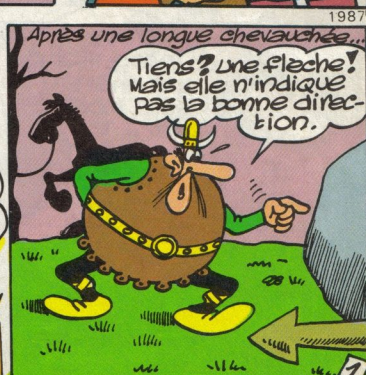
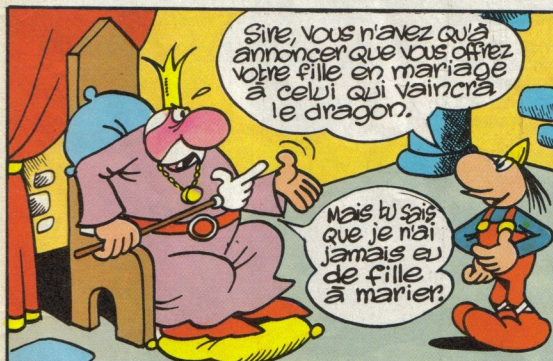
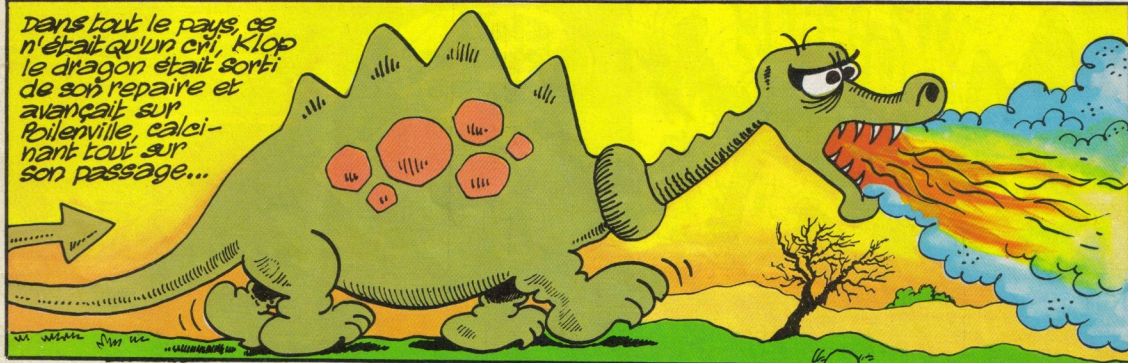
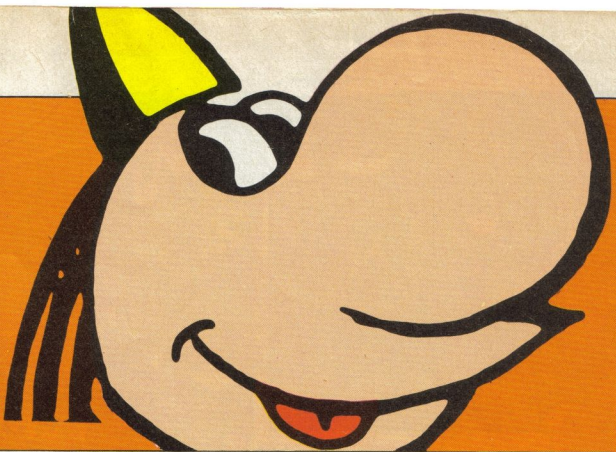
ARRIVÉE

**...les nouveaux spéciaux
arrivent chez ton marchand
de journaux!**

DiCentim

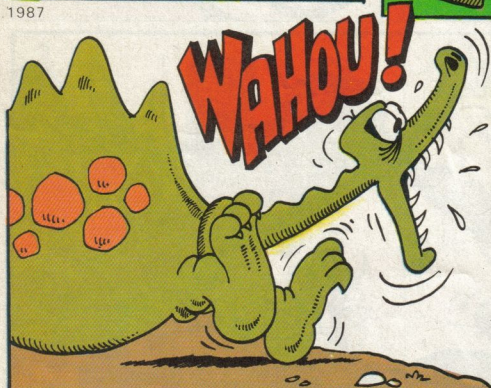
le petit franc !

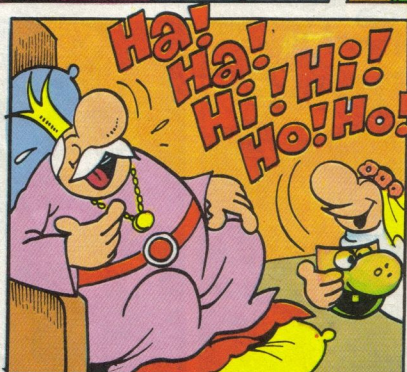
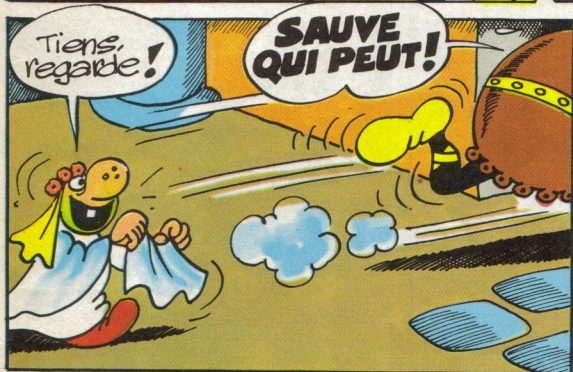
Gare au dragon !





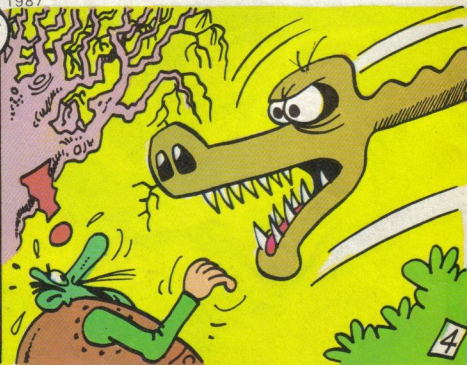
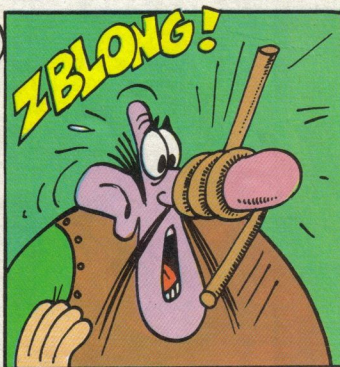
1987

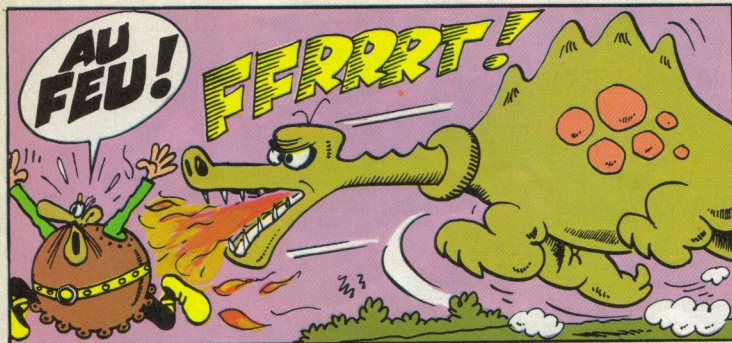




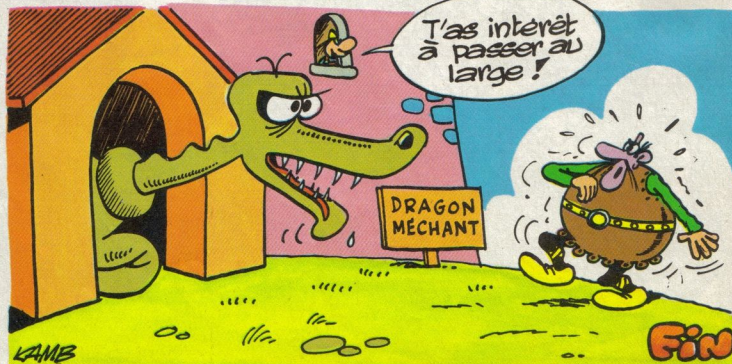
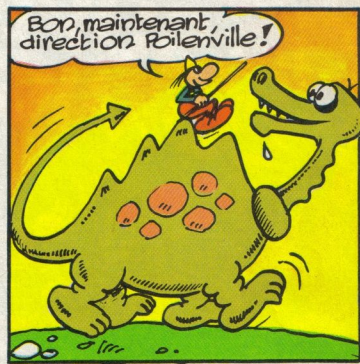
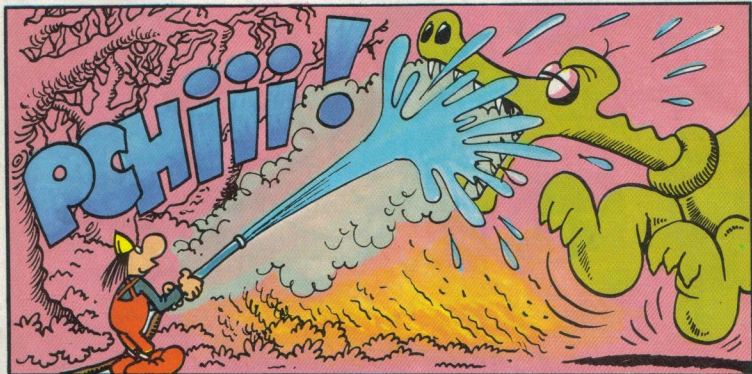
1987







1987



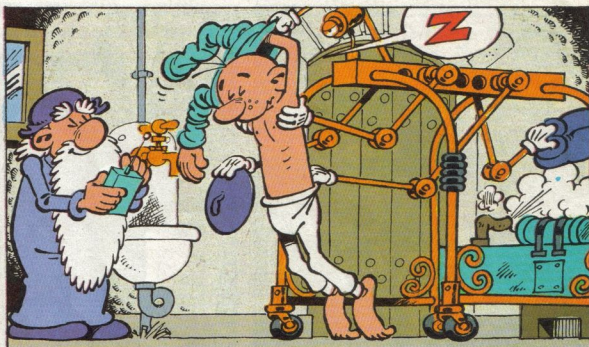
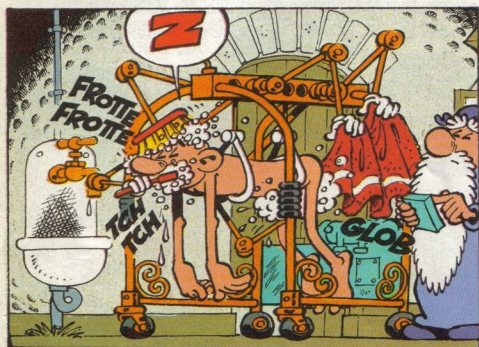
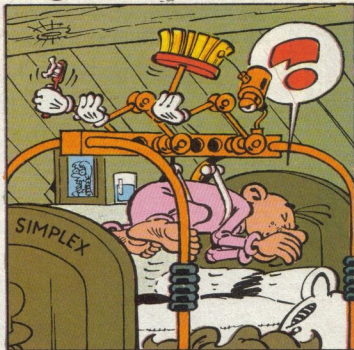
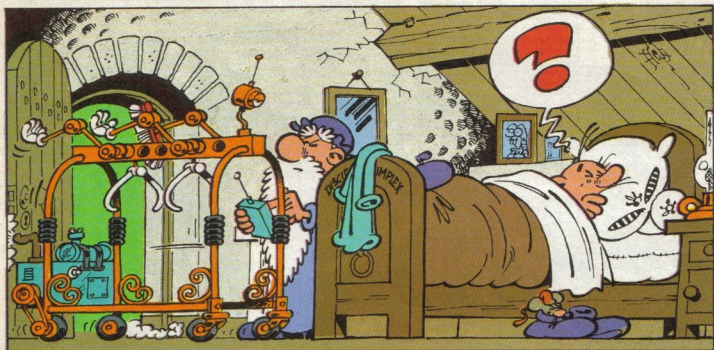
TOUJOURS PLUS DE **RIRE**

AVEC
LES NOUVEAUX
COMIQUES ^{Hic}

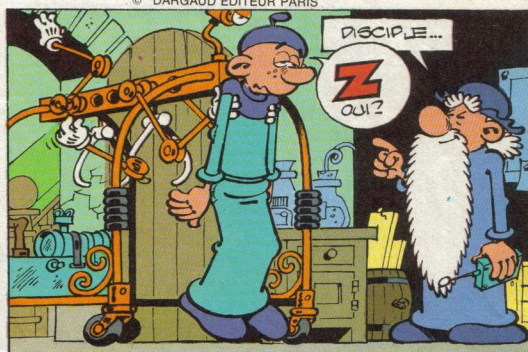
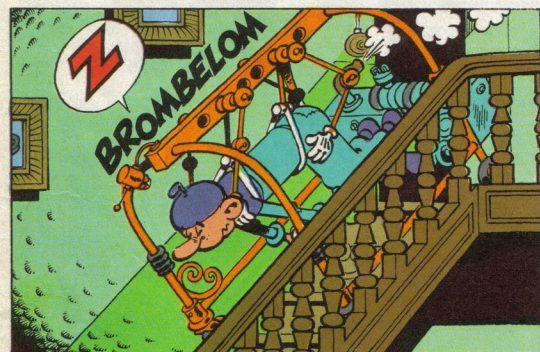


EN VENTE
CHEZ TON MARCHAND
DE JOURNAUX





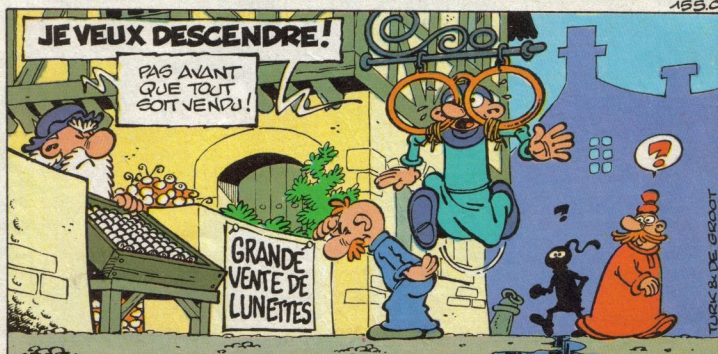
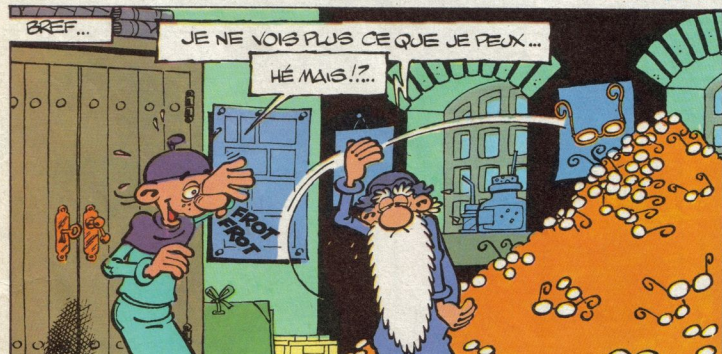
© DARGAUD EITEUR PARIS

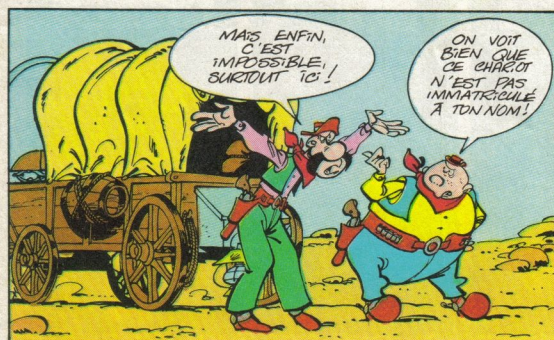
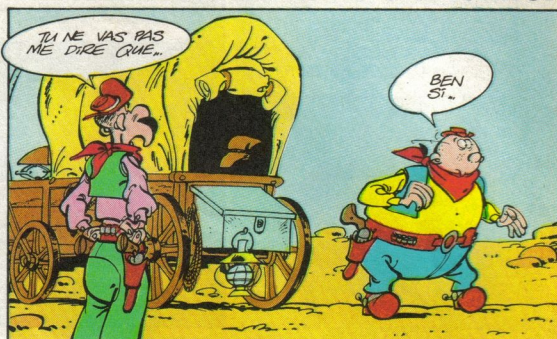
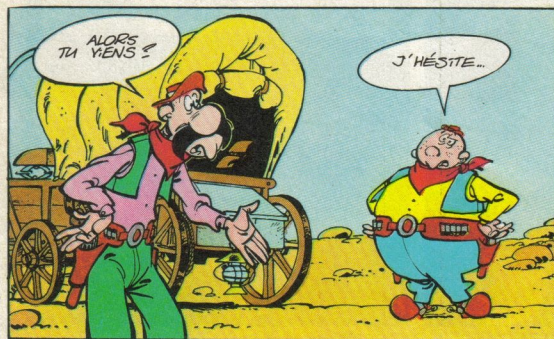


165A

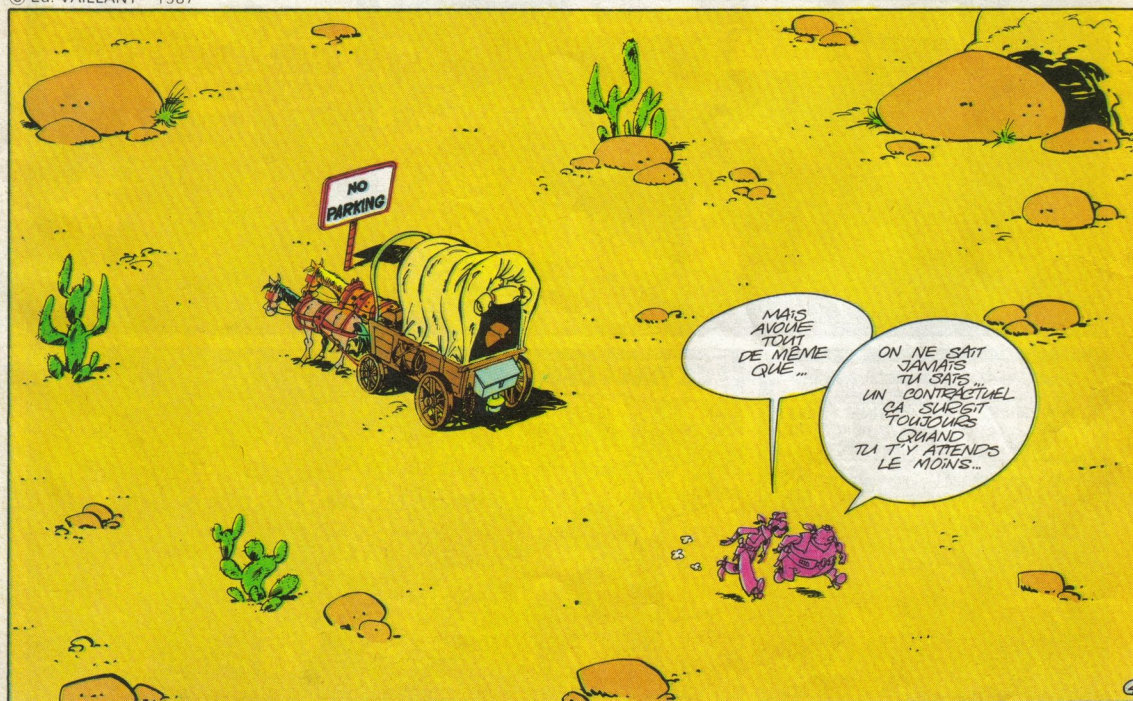








© Ed. VAILLANT 1987



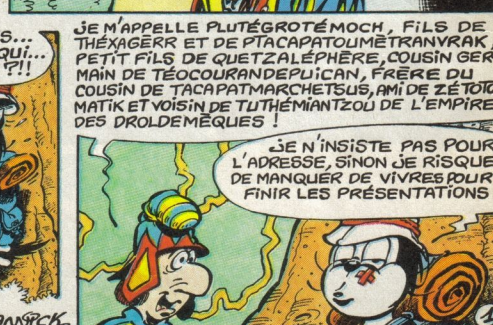
HERCULE

dans une grande aventure:
"ET POUR QUELQUES PISTOLES DE PLUS"

SUPER



+ UN DOCUMENT:
Les cités disparues du désert



— Avis —

J'E SAUTE SUR LES EXPLICATIONS VASEUSES QUI, POUR EUX, COULENT DE SOURCE, MAIS POUR NOUS, NOIENT LE POISSON ET ENLISENT NOTRE COMPRÉHENSION DANS UN FLOT DE CONJECTURES TOMBANT EN CASCADE ET QUI ONT POUR EFFET DE NOUS PLONGER DANS UNE CONCENTRATION INTELLECTUELLE COMPLÈTEMENT LIQUÉFÉE! EN BREF... ON NAGE!...

... MAIS HERCULE RÉSUME BIEN LA SITUATION...

BREF... IL GARDE LE TRÉSOR DE VOS ANCÊTRES, ET À CHAQUE TENTATIVE POUR LE RÉCUPÉRER, IL VOUS DONNE UN ACOMPTÉ DE PLOMB!

GRÂCE À MON INTEL-LIGENCE LÉGENDAIRE, JE VAIS REMÉDIER À CETTE INJUSTICE!



OUI!



13/83

STOP! UN PAS DE PLUS ET TU N'AURAS PAS BESOIN DE PLOMBER TON CERCUEIL!

ATTENTION! J'AI L'ŒIL!

MOUAÏS!... À PREMIÈRE VUE, OUI! MAIS 24 HEURES, SUR 24, NON!

HEIN?!!



ERREUR, CAR LA NUIT J'É FERME CETTE LOURDE PORTE POUR ME METTRE À L'ABRI!

C'EST DE CE VIEUX TAS DE BOIS VER-MOULU QUE VOUS PARLEZ?...

HÉ! HO! VIEILLE MAIS SOLIDE! ESSAYE DONC DE L'ENFONCER, TU VAS TE RETROUVER DÉGUISÉ EN CRÊPE SUSETTE!

C'EST MIEUX QUE DE L'AGLO-MASSIF!

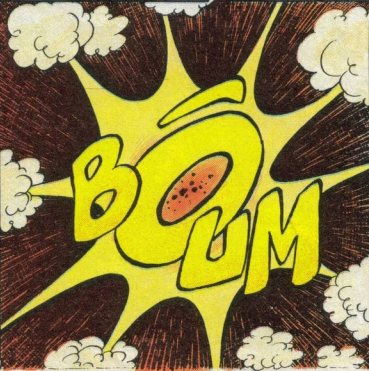
VOUS N'ÊTES VRAIMENT PAS AU COURANT DES MÉTHODES TRÈS SOPHISTIQUÉES QU'EMPLOIENT LES VOLEURS ACTUELS! TENEZ... DONNEZ-MOI UN PEU DE POUDRE!

C'EST DIRE...



PORTE FERMÉE, JE PLACE LA POUDRE COMME CECI!...

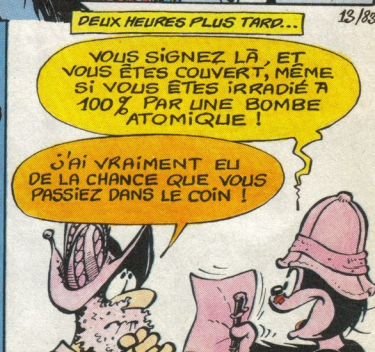
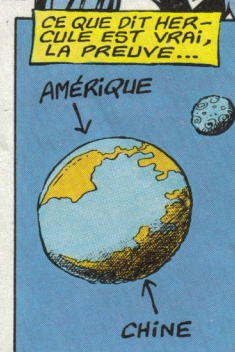
ALLUMEZ... VOUS ALLEZ VOIR!...



ALORS?...

CERTES, CETTE PORTE EST PEUT-ÊTRE VERMOULUE, MAIS ELLE A DE BEAUX RESTES!

1987





BON, ALORS...

JE N'AI RATÉ AUCUNE PROMOTION !

...HEU QUE FAIT-ON APRÈS ?

BEN, ... OÙ EST-IL PASSÉ !



PROMO DINGO ?

ALLONS, ALLONS, PRESSONS, VOUS N'ÊTES PAS TOUT SEUL !

TIC ! TIC ! TIC !

CARISSE

JE SUPPOSE QUE VOUS PAYEZ PAR CHÈQUE ? TENEZ, VOICI DE QUOI ÉCRIRE !



13/83

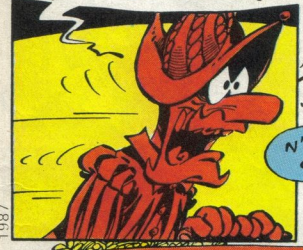
C'EST LE COUP DE FUSIL DANS CE BOUCLAR ! ILS ONT INTÉRÊT À VIRER LE GÉRANT AVANT QUE ÇA S'ÉCOULE !

HEP ! VOUS ÊTES SANS PROVISION !

AH ? !!

HA ! HA ! ... C'EST FIN ! ...

N'IMPORTE QUOI ! ...



QUAIS ! VOTRE CHÈQUE EST EN BOIS !

SI JE N'ÉTAIS PAS EN TRAIN DE LE VIVRE, JE CROIRAI LIRE UNE BANDE DESSINÉE !



NOUS VENDONS AUX ENCHÈRES PUBLIQUES CE MAGNIFIQUE BRACELET ! ... ALLONS, ALLONS, PRESSONS, ... S'ATTENDS UNE MISE À PRIX, ... COMBIEN L'OFFRE AU FOND DE LA SALLE ? ...



ALLEZ HOP ! JE SAISIS LA CAMELOTE, ... VOUS PLANEZ MON VIEUX, VOUS VIVEZ AU-DESSUS DE VOS MOYENS, VOUS FAITES DE L'AÉROPHAGIE OU QUOI ?

ET DANS LA FOULEE...



DRELIN DRELIN



UNE PISTOLE !



UNE FOIS, ... DEUX FOIS, ...

MOI JE DIS, DEUX PISTOLETS !

POK POK



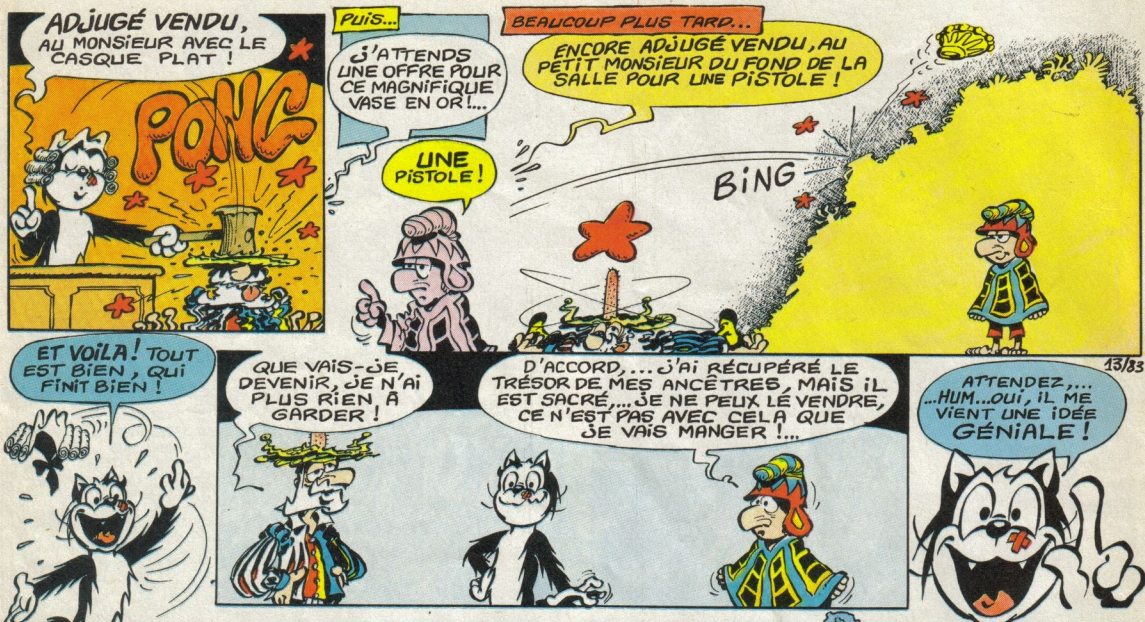
TROIS PISTOLES !



ILS SONT CHARGÉS AVEC DE LA CHEVROTINE ! ...

... ET JE FOURNIS LA SAUCE BÉARNAISE EN PRIME !

4 SAN GREGA



L'EMPIRE DES SABLES



Les Afghans l'appellent *Sar-O-Tar*, la désolation... Le vent y modèle un paysage chaotique, où percent parfois les remparts d'argile d'anciennes citées. Et ces ruines nous parlent! Elles racontent l'histoire du royaume du Séistan, déchiré par les invasions arabes et mongoles.

Empire lentement submergé par des vagues de sable... Pays abandonné au désert, où une dynastie de prince avait construit un véritable paradis... Séistan, où sont les citadelles qui devaient te protéger?

Dossier : Jean Pénichon.
Photos : Roland Michaud/Rapho.
Dessin : Carlo Marcello.

LA CAPITALE OUBLIÉE

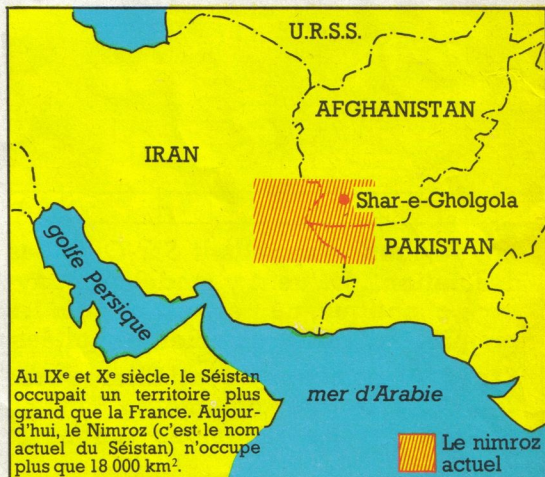
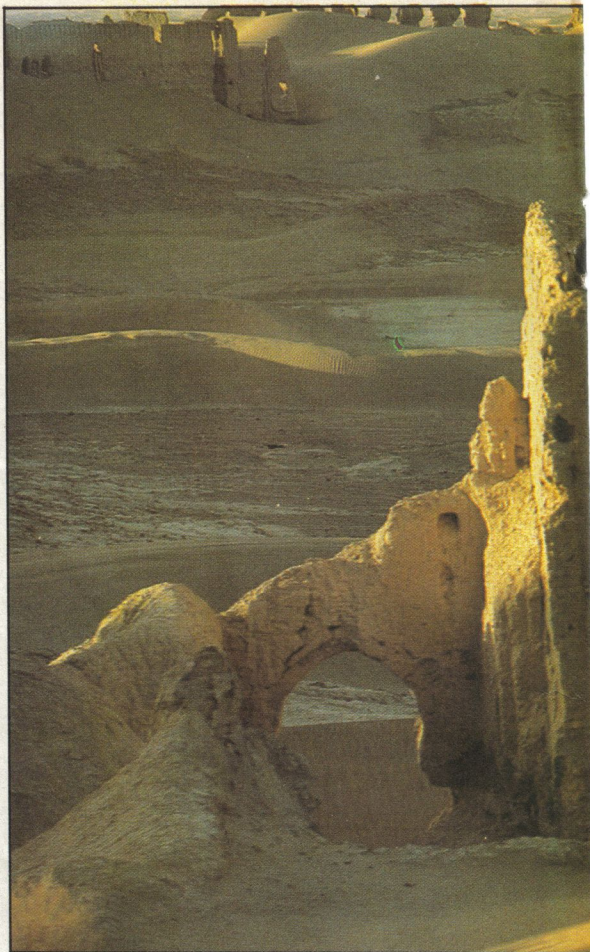
Les souverains du Séistan avaient choisi Shar-e-Gholgola pour capitale de leur royaume. Sa beauté éblouissait le monde. Bâtie sur un promontoire artificiel, entourée de remparts, elle était réputée imprenable. Les marchands y venaient des quatre coins de l'Empire : caravanes de chameaux arrivant de Samarkand, d'Ispahan ou de Bagdad, commerçants chinois ou indiens, guerriers arabes ou mongols.

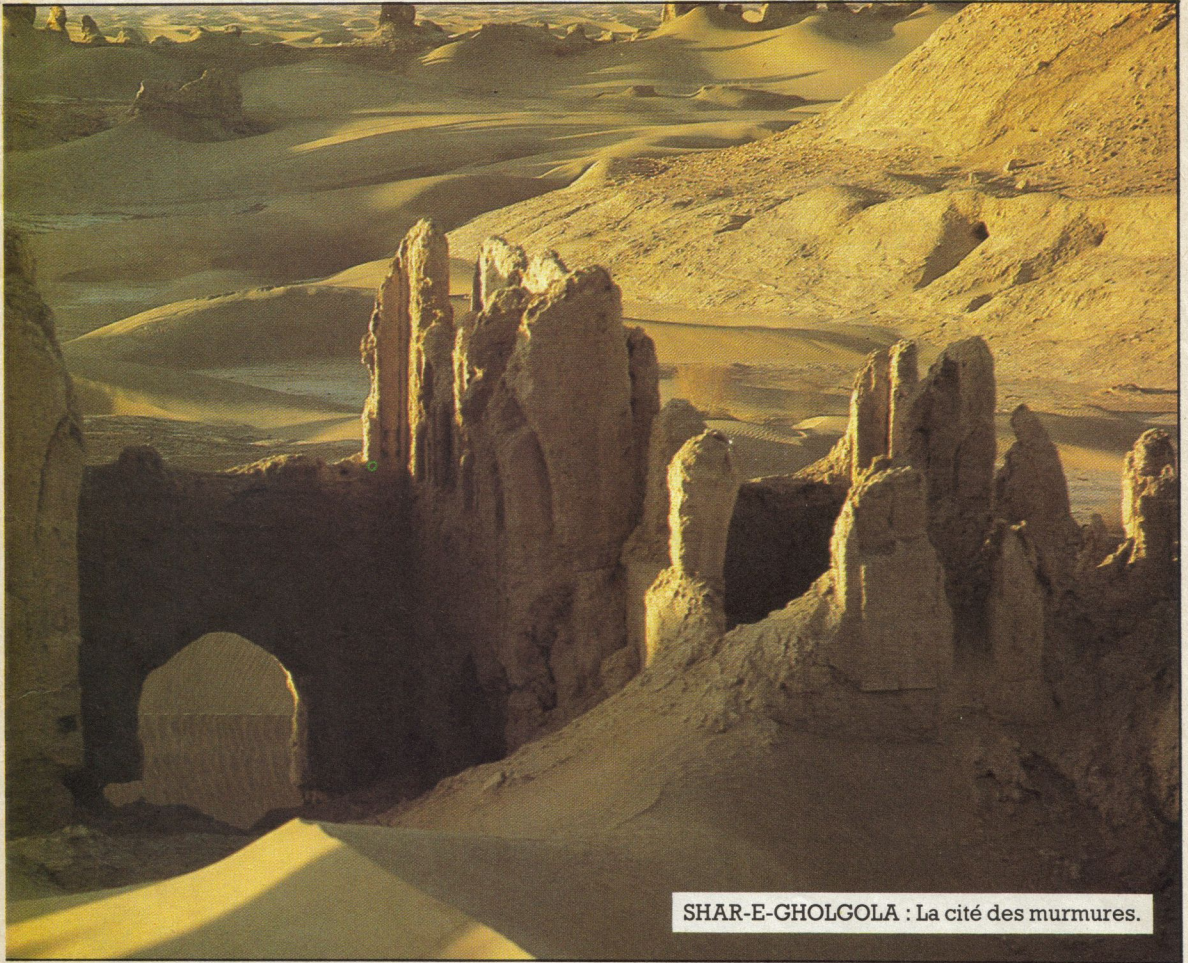
Carrefour commercial, Shar-e-Gholgola était méfiante : Il fallait franchir trois murs d'enceinte et trois fossés pour parvenir jusqu'à la citadelle du Roi... trois véritables égouts où régnait une puanteur atroce. Les visiteurs entraient par la porte Sud et se dirigeaient à travers un labyrinthe de murs pendant deux kilomètres. Des centaines de soldats, cachés dans des renforcements des murs, contrôlaient discrètement les allées et venues des étrangers. Il faut dire que la capitale était riche... très riche ! On y trouvait du blé, du pain, du raisin et du vin, des moutons, des volailles et du gibier, des porcelaines chinoises et des bijoux indiens. Ses habitants forgeaient de magnifiques armes.

Le maître du désert

Mais le climat y était rude et le vent puissant. Brûlant en été, glacial en hiver, sa force est, encore aujourd'hui, colossale. On l'appelle ici, *le vent des 120 jours...* Lorsque sa colère se déchaîne et qu'il souffle à 200 km/h, il peut déplacer une dune de sable haute de 30 mètres, de 15 centimètres par jour.

C'est lui le véritable maître de ces lieux. Et les habitants de Shar-e-Gholgola ont fui, impuissants devant cette avance inexorable. Peu à peu, le désert a repris ses droits, et le sable a tout englouti. Shar-e-Gholgola n'est plus aujourd'hui qu'une Atlantide du désert, une cité fantôme, la capitale oubliée d'un royaume perdu...



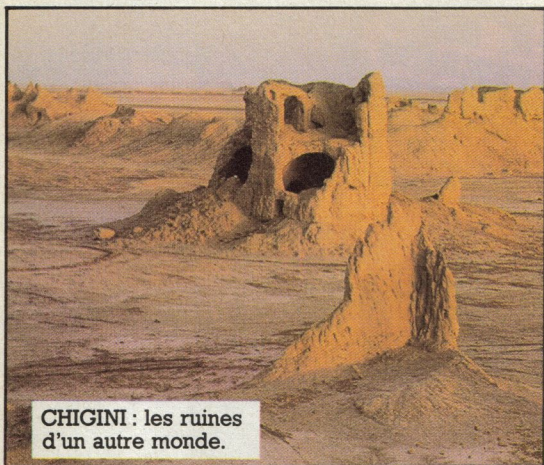


SHAR-E-GHOLGOLA : La cité des murmures.





SAUREN-KALAT : la forteresse aux 40 tours.



**CHIGINI : les ruines
d'un autre monde.**

LE ROYAUME PERDU

Le Séistan s'était doté de formidables forteresses, où les princes et leur famille se sentaient à l'abri. A Sauren-Kalat, ils avaient bâti une citadelle de 40 tours qui devait les protéger contre les brigands et contre le vent. Une irrigation ingénieuse avait même permis de l'entourer d'une ceinture verte où les bergers faisaient paître leurs troupeaux de moutons.

Par des travaux gigantesques, ils avaient drainé l'eau de la rivière Helmand, distante de 50 km, qui, depuis les hauts plateaux d'Afghanistan, amenait ainsi l'eau fraîche des neiges éternelles de l'Himalaya.

Ces oasis étaient la fierté de ce royaume, et chacun y voyait une sorte de paradis d'où la faim et la soif seraient chassées à tout jamais.

Hélas, une catastrophe allait se produire et réduire à néant le royaume du Séistan. Ce fléau s'appela Gengis Khan, le Temüjin (chef) des Mongols!

C'est en 1225, après un siège épouvantable, qu'il parvint à s'emparer de la citadelle, en massacrant tous ses habitants.

Cette tuerie va sonner le glas d'une civilisation hautement évoluée. La population diminue alors extrêmement vite. Il n'y a bientôt plus assez d'hommes pour réparer le système d'irrigation détruit par Gengis Khan. L'eau commence à manquer, et la mort rôde aux abords des tours de Sauren-Kalat. Le jardin, le grenier à blé de l'Asie, le paradis des princes du Séistan, est petit à petit livré au désert.

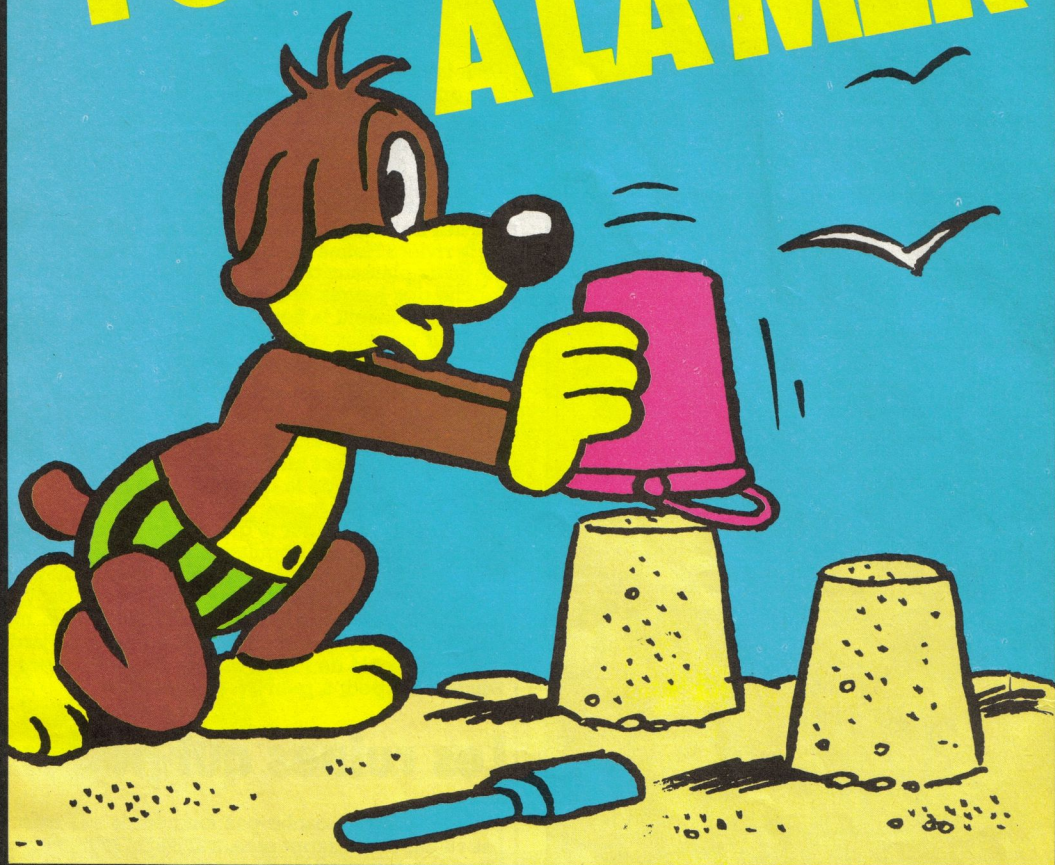
Les ruines qui parlent

Mais le sable ne cache pas longtemps ses trésors. Les ruines sont réapparues, trahissant leurs secrets. Elles montrent les tombes construites à même les remparts des citadelles. Elles expliquent que ces cités possédaient l'eau courante, froide et chaude, et une ventilation habile y maintenait une douce fraîcheur. Elles racontent l'ultime pillage.

Aujourd'hui, seuls quelques bergers pauvres peuplent encore ces endroits maudits. De l'ancien royaume du Séistan, il ne subsiste plus qu'une série de ruines tourmentées. Dans quelques années, le sable aura de nouveau enseveli ces murs d'argile, et personne ne se souviendra qu'ici des princes avaient cru défier le Temps.

LE SUPER
DE LA SEMAINE PROCHAINE

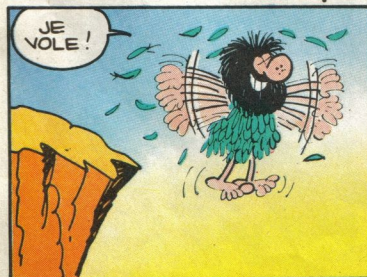
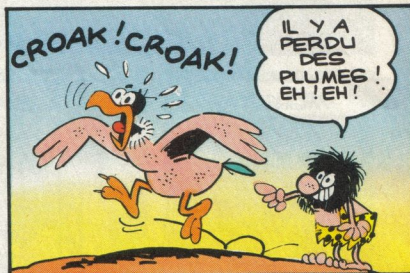
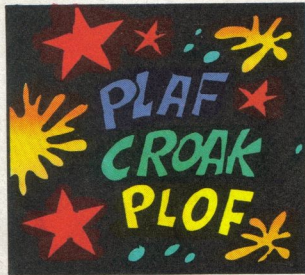
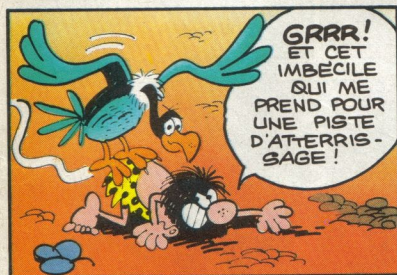
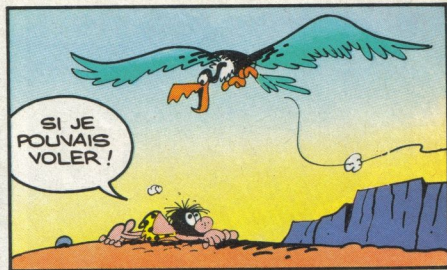
FOIRE DU RIRE À LA MER

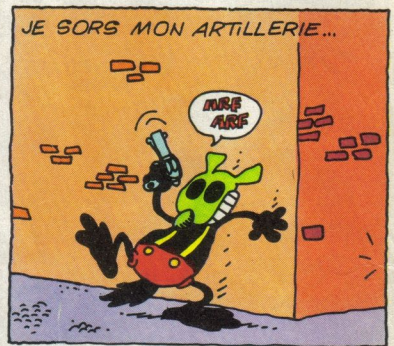
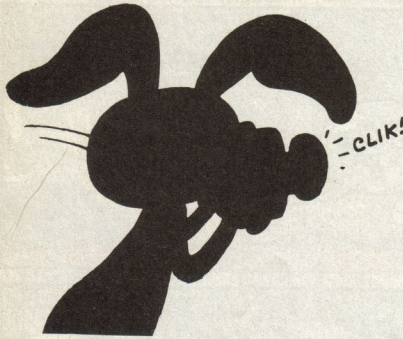


✚ COGAN traque le tueur de pandas.

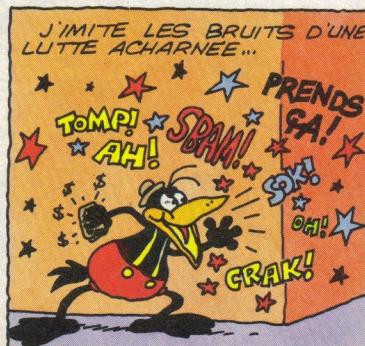
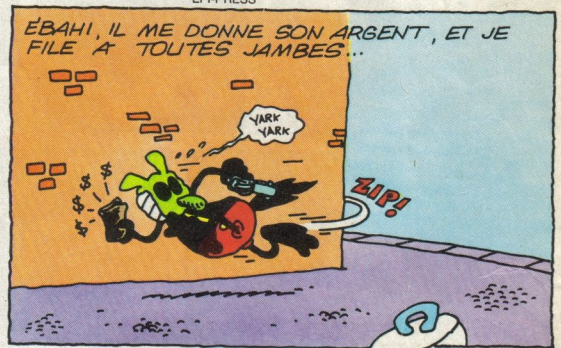
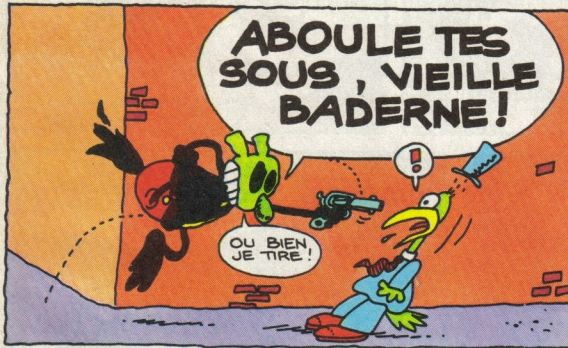
✚ PIF-MAGAZINE: Les H.L.M. de la mer.

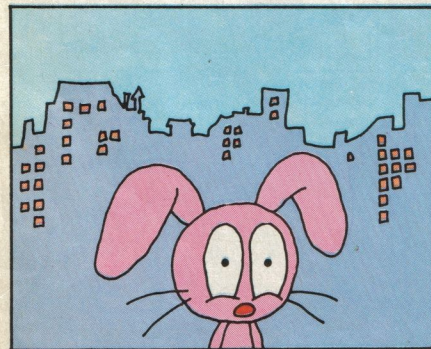
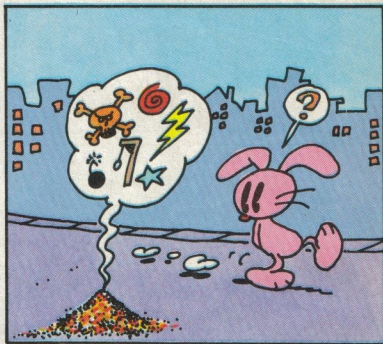
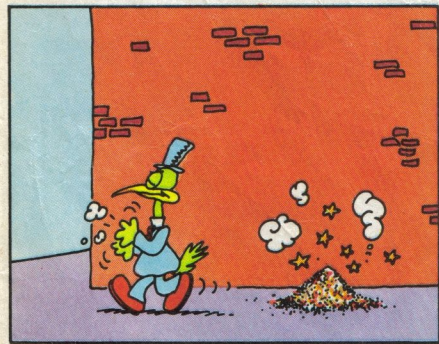
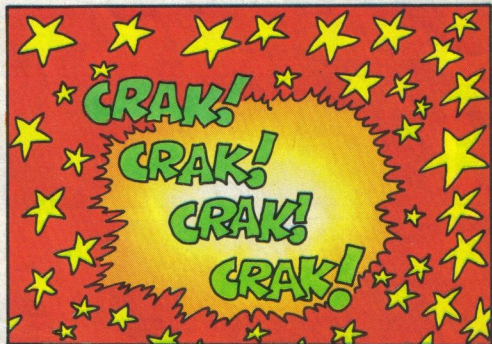
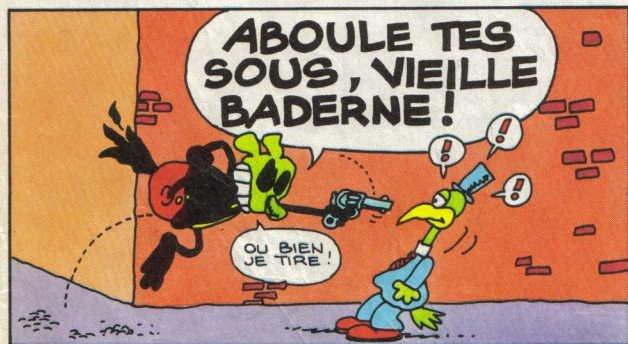
✚ LES JEUX DE PIF: A travers costumes et pays.





© EPI-PRESS





PLACID ET MUZO

L'habit ne fait pas le moine





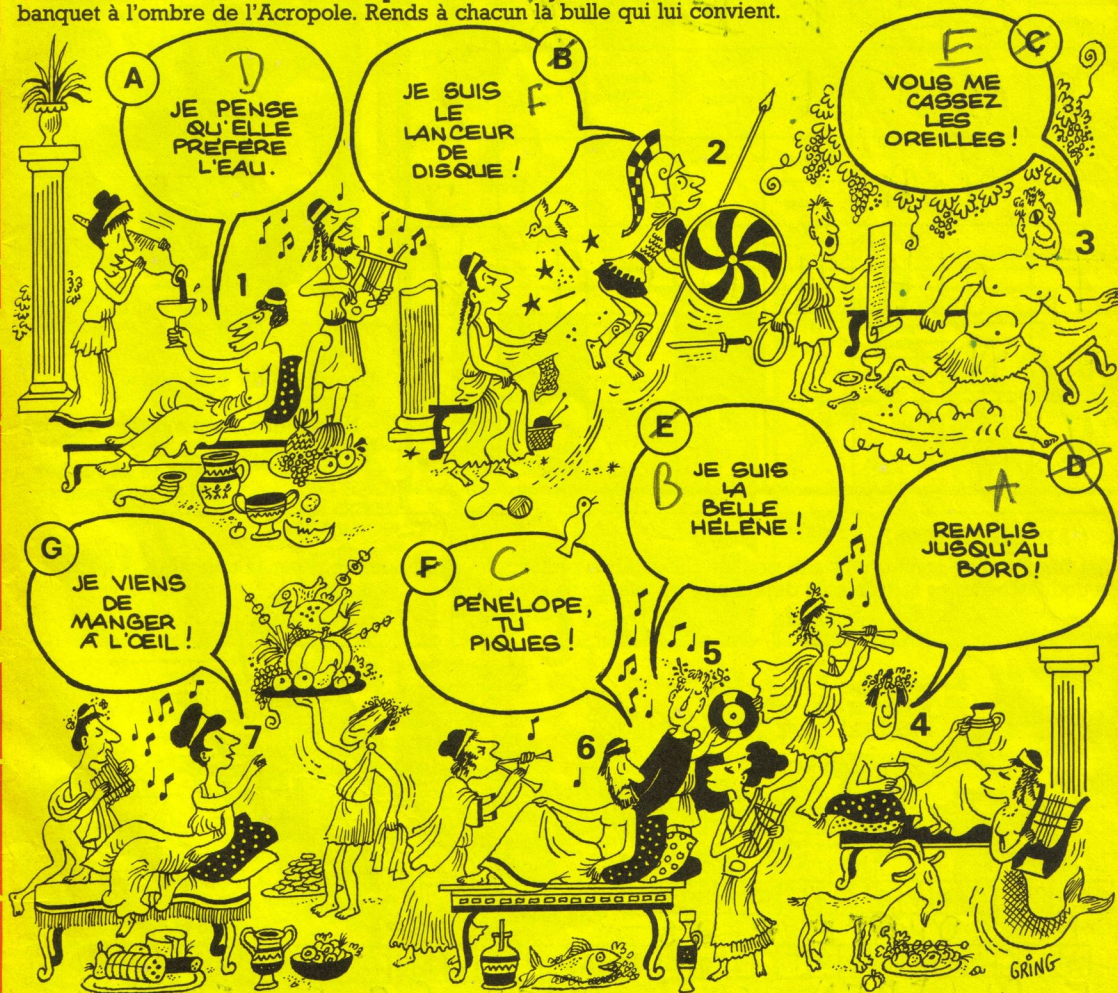
Les jeux de Pif

Chaque jeu porte un certain nombre de ● selon sa difficulté :
 ● faciles. ●● astucieux. ●●● champions.

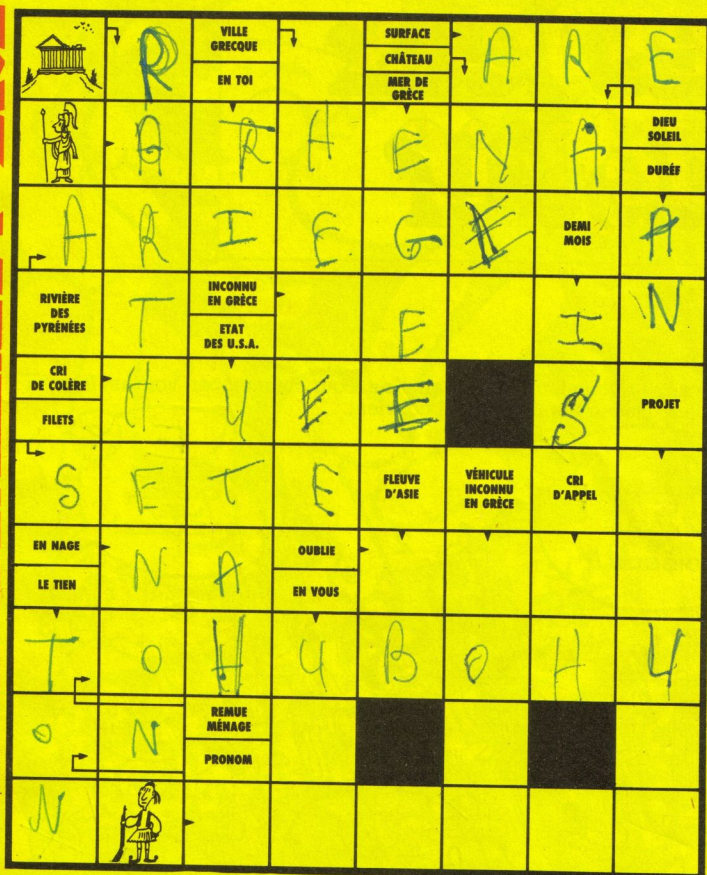
Conception: Roger Dal

1. BANQUET À BULLES ●●●

C'est dans une Grèce de fantaisie que nous allons jouer cette semaine. Pour commencer, voici un fameux banquet à l'ombre de l'Acropole. Rends à chacun la bulle qui lui convient.



2. FLÉCHOPIF ●●



3. JE BLAGUE

Le gagnant de cette semaine du concours de blagues est Michel Brice, 06300 Nice, avec l'histoire que voici :

Un astronaute américain réclame des instructions au centre spatial : « Allô ! Une fusée non identifiée s'est approchée à dix mètres de moi... Le pilote se prépare à me photographier... Que dois-je faire ? »

Et la réponse vient, immédiate :
« Souriez ! »

Michel va recevoir le merveilleux jeu électronique MERLIN qui lui est offert par MECCANO.



Une poule dit à un coq :
« Encore un ver ?
- Non merci, répond le coq, je
conduis... »

**Christian Mouchet,
59140 Dunkerque.**

4. L'ATTIQUE EN CODE •

Ces deux lignes renferment une pensée du célèbre philosophe grec Socrate. Pour la connaître, « traduis » ce code. Certaines lettres sont déjà mises en place, cela va t'aider.



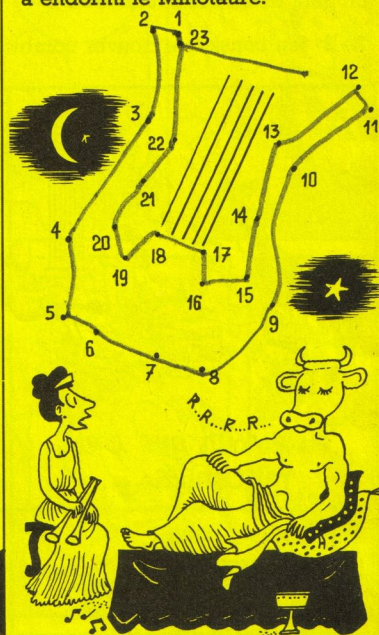
5. ANOMALIES EN MER ÉGÉE**

Ce malheureux reporter, perdu hors de son Temps, est effrayé par le nombre d'anomalies qu'il constate entre les harpies et les sirènes. Et toi, lesquelles vois-tu?



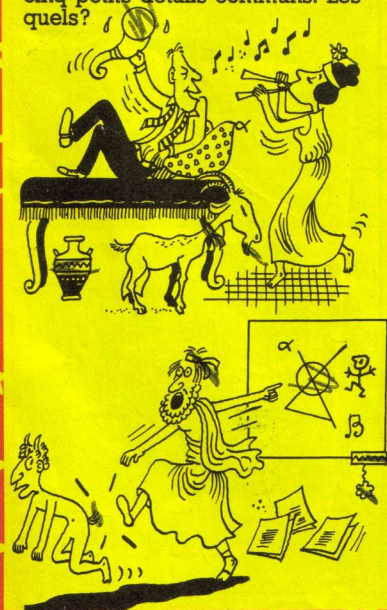
6. JEU À POINTS*

En réunissant par des traits les points numérotés, tu sauras ce qui a endormi le Minotaure.



7. RESSEMBLANCES**

Entre la scène du haut et celle du bas, qui semblent fort différentes, il y a pourtant cinq ressemblances, cinq petits détails communs. Lesquels?



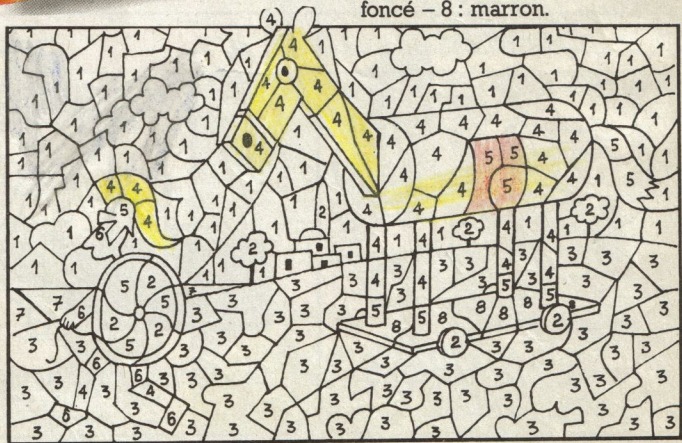
8. *



corade
Color

Ton dessin sera vraiment superbe si tu prends des crayons ou des feutres Corade pour colorier les cases.

1 : bleu ciel - 2 : vert foncé -
3 : vert clair - 4 : jaune - 5 :
rouge - 6 : rose - 7 : bleu
foncé - 8 : marron.



9 et 10. LE DOUBLE JEU HUMORISTIQUE **

Le 1^{er} jeu, c'est la chaîne. Forme une chaîne continue de l'image A à l'image I, en passant par tous les autres dessins. Chaque image est liée à celle qui la précède et à celle qui la suit, par une certaine ressemblance, un petit détail commun.

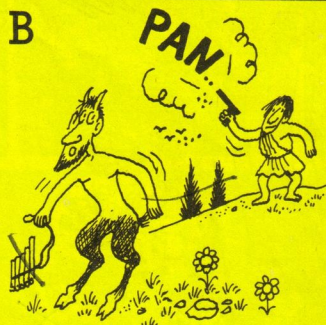
Le 2^e jeu consiste à trouver combien il y a de ronds (de petits cercles) dans toute la page.

A



Tu es sûr que c'est mycénien...

B



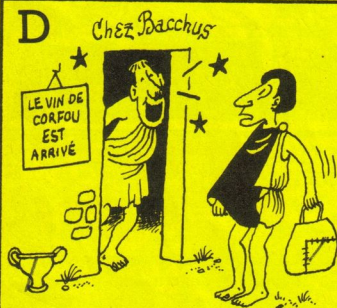
Tiens! on m'appelle...

C



Cesse de jouer avec ce disque!

D



Il ne m'en reste plus une goutte!

E



On part à Troie!

F



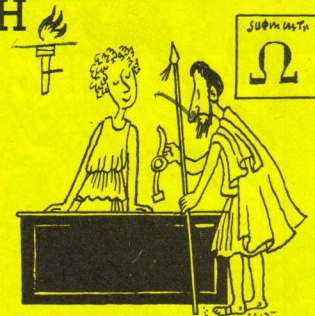
Je ne reconnais pas la route d'Athènes!

G



On va lui réduire son texte...

H



C'est une bonne marque.

I



Tu pourrais être plus poli!...

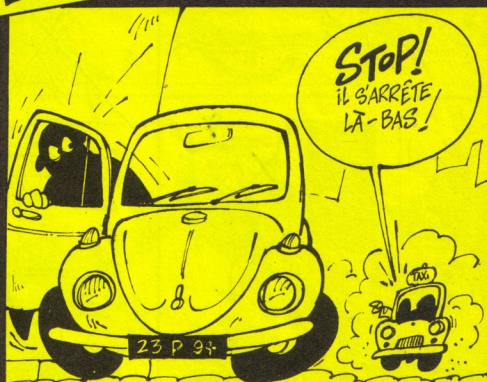
Les énigmes de **TiM**



11. ...

PAR DIRICK

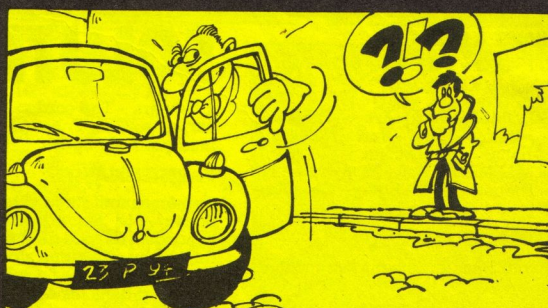
ESPIONNAGE SOUS L'ORAGE



Tim est persuadé que Fauderc transmet des documents confidentiels; mais il ne sait pas comment... Pour confondre le personnage, Tim décide de le filer. Tout d'abord, en voiture...



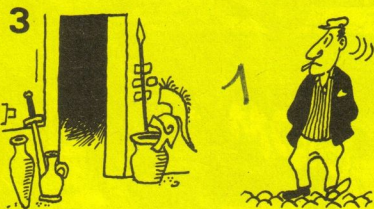
...Puis à pied. Soudain, un violent orage éclate. Fauderc, qui a un parapluie, continue sa promenade, toujours filé par Tim.



Lorsque l'orage cesse, Tim est trempé. Fauderc qui est satisfait de lui avoir joué cette blague, rejoint peu après sa voiture. Mais rira bien qui rira le dernier, car Tim sait maintenant comment sont transmis les documents. Et toi?

12. LE BON SENS À ATHÈNES *

Remets de l'ordre dans les quatre images de ce petit film, et tu sauras tout!



1. BANQUET À BULLES

1 D - 2 F - 3 G - 4 A - 5 B - 6 C - 7 E.

2. FLÉCHOPIF

HORIZONTALEMENT : Are - Athéna - Ariège - Béton - Huée - Rets - Na - Omet - Tohu-bohu - On - Evzone.

VERTICALEMENT : Ton - Parthénon - Ti - Utah - Thèbes - Uov - Egée - Ob - Anet - Moto - Râ - Oi - Eh - An - Étude.

4. L'ATTIQUE EN CODE

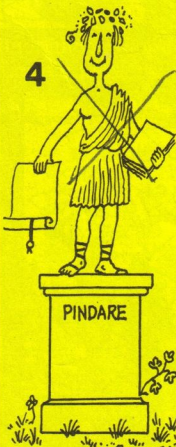
On compte plus facilement ses moutons que ses amis.

5. ANOMALIES EN MER ÉGÉE

Une rame traverse la coque - Une ancre au sommet du mât - Les noms du bateau ne sont pas grecs, mais latins - Une rame est

13. LA BONNE STATUE **

Le touriste se demande quelle est la véritable statue du poète Pindare. Sur son guide, il est écrit que Pindare, le vrai, porte une couronne et des sandales et qu'il tient un rameau, un livre et un parchemin.



SOLUTIONS

à l'envers - Les cordes de la lyre - Une harpe sort de l'objectif - La portée de musique a six lignes.

7. RESEMBLANCES

Le même motif sur le vase et sur la boîte à craies - La fleur dans les cheveux et l'éponge - Le rond de la coupe et le cercle du tableau - Le signe alpha sur le coussin et sur le tableau - Le ruban au cou de la chèvre et dans les cheveux.

9 et 10. LE DOUBLE JEU HUMORISTIQUE

A et D : le vase - D et G : le tissu rapiécé - G et B : la flûte - B et E : les pins - E et H :

la lance - H et F : le flambeau - F et C : le cactus - C et I : le glaive.

2° jeu : Il y a 17 cercles.

11. L'ÉNIGME DE TIM

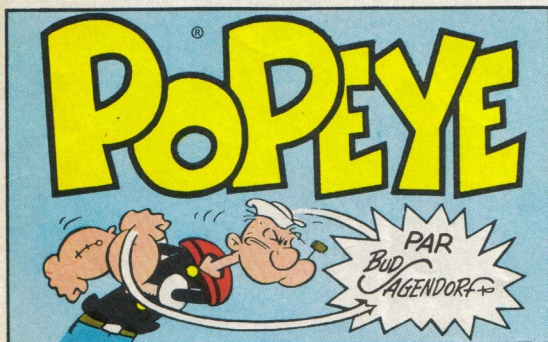
Lorsque Fauderc revient vers sa voiture, après l'orage, Tim constate que les essuie-glaces ont changé de position. On a donc utilisé la voiture sous la pluie, pendant le temps de la promenade. De là à conclure que les documents se trouvaient à l'intérieur... il n'y a qu'un pas... sous la pluie!

12. LE BON SENS À ATHÈNES

Ordre des images : 3 - 1 - 4 - 2.

13. LA BONNE STATUE

Pindare est le numéro 3.



TARAO

L'ENFANT SAUVAGE

Les cheveux au menton



LA HORDE AVAIT DISPARU
DANS L'EMBRASEMENT DU
SOLEIL... LA CASCADE GRON-
DAIT, ASSOUPISSANTE...



TARAO A
MAINTENANT
LA CERTITUDE
QUE LES "SIN-
GES-A-PEAU-
LISSE" EXIS-
TENT...

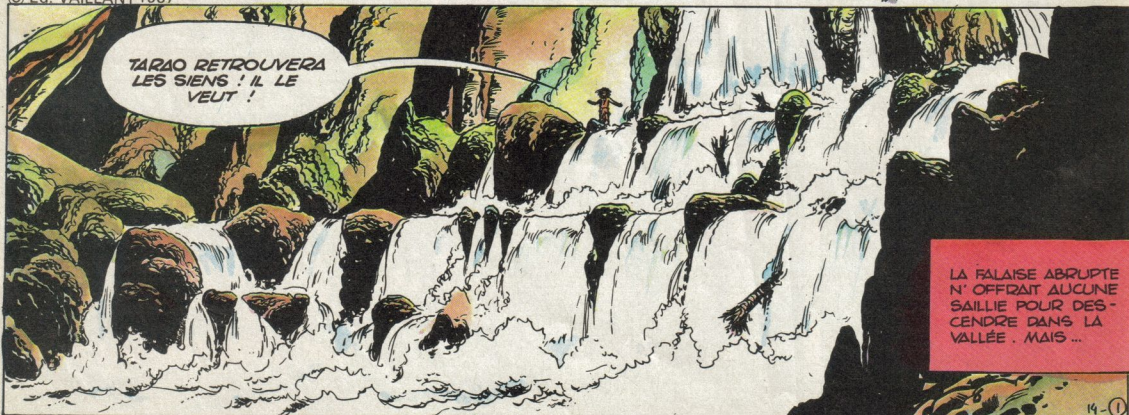


... ET QU' "ILS" VIVENT
EN BANC, COMME LES
POISSONS... EN TROUPEAUX,
COMME LES GAZELLES... EN
NUÉES, COMME LES
OISEAUX...



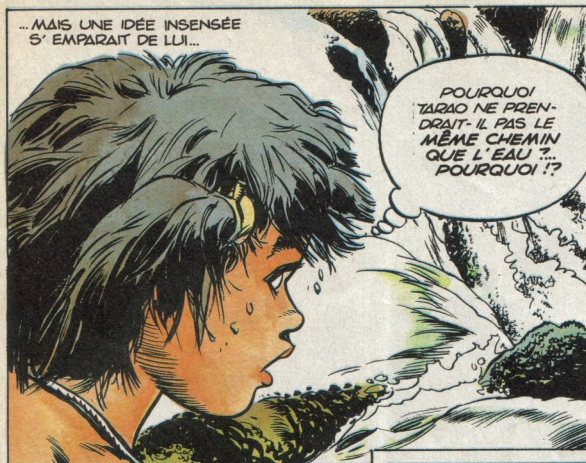
TARAO A-T-IL
APPARTENU À UN
DE CES TROU-
PEAUX, AVANT
LA NUIT
ÉPOUVAN-
TABLE ?...

L'ENFANT SAUVAGE NE POUVAIT
RÉPONDRE À CETTE QUESTION,
CAR TOUT SON PASSÉ AVAIT
SOMBRÉ DANS LE NEANT
DE L'OUBLI AU COURS
DE CETTE NUIT-LÀ...



TARAO RETROUVERA
LES SIENS ! IL LE
VEUT !

LA FALAISE ABRUPTE
N'OFFRAIT AUCUNE
SAILLIE POUR DES-
CENDRE DANS LA
VALLÉE. MAIS...

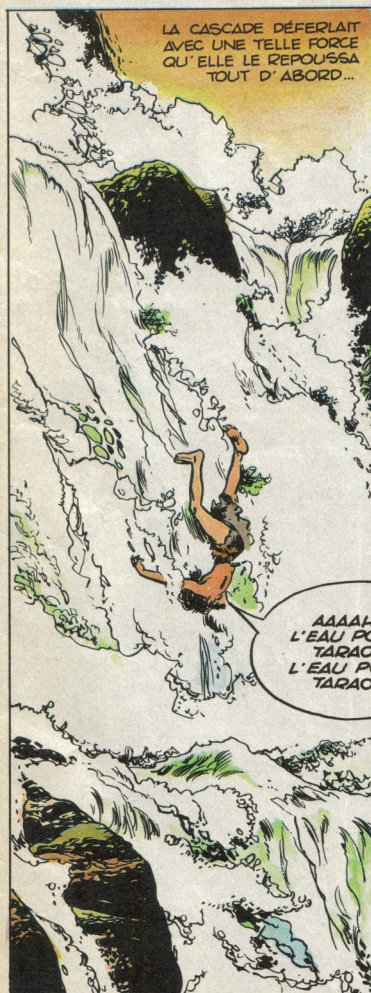


...MAIS UNE IDÉE INSENSÉE
S'EMPARAIT DE LUI...

POURQUOI
TARAO NE PREN-
DRAIT-IL PAS LE
MÊME CHEMIN
QUE L'EAU ?...
POURQUOI ?



...ET IL RISQUA CE QUI
SEMBLAIT IMPOSSIBLE !

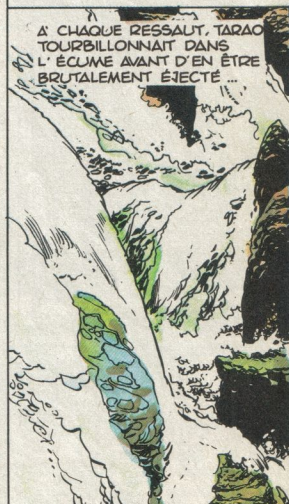


LA CASCADE DÉFERLAIT
AVEC UNE TELLE FORCE
QU'ELLE LE REPOUSSA
TOUT D'ABORD...



... PUIS LE FLOT LE HAPPA
SOUDAIN, L'ENTRAÎNA
DANS UNE FOLLE PLON-
GÉE, DE RESSAUT EN
RESSAUT...

SI LES
BONS ESPRITS
N'AIDENT PAS
TARAO...
IL EST
PERDU !...



À CHAQUE RESSAUT, TARAO
TOURBILLONNAIT DANS
L'ÉCUME AVANT D'ÊTRE
BRUTALEMENT ÉJECTÉ...

AAAAH !...
L'EAU PORTE
TARAO !
L'EAU PORTE
TARAO !



AAAAAAH...

IL DISPARUT AU PIED DE LA CASCADE,
SOUS LES REMOUS ÉCUMANTS...

M. (2)

UN DE CES REMOUS L'ASPIRA AU FOND DE LA RIVIÈRE... UN AUTRE LE PROPULSA VERS LA SURFACE...



UN ARBRE DÉRACINÉ EN AMONT VENAIT DE BASCULER DANS LE VIDE... ET TOMBAIT DROIT SUR LUI !...



OOOOH !

L'ARBRE TOMBA DE RESSAUT EN RESSAUT ET, COMME TARAO, DISPARUT UN INSTANT DANS LE TOURBILLONNEMENT D'ÉCUME...



OUF ! LES "BONS ESPRITS" ONT PEUT-ÊTRE ENTENDU TARAO...

OOOH !... ON DIRAIT QUE LES "BONS ESPRITS" VEULENT AIDER TARAO JUSQU'AU BOUT !...

L'ARBRE VENAIT DE RÉAPPARAÎTRE, APPORTANT À L'ENFANT UN SECOURS INESPÉRÉ !



MAIS UN AUTRE DANGER ALLAIT SURGIR...

AUCUN PETIT HOMME N'AURAIT OSÉ FAIRE CE QUE NOUS VENONS DE VOIR !... IL FAUT DÉTRUIRE CE DÉMON QUI OSE PRENDRE L'APPARENCE D'UN ENFANT... IL FAUT LE TUER !!!



1987

4-3



AGRIPPÉ À L'ARBRE PROVIDENTIEL, TARAO SE LAISSAIT EMPORTER PAR LE COURANT...

TARAO A VAINCU LA CASCADE !!!



TARAO EST LE PLUS RUSÉ ET LE PLUS AUDACIEUX DES "SINGES-QUI-PARLENT"!



"NE SOIS PAS SI PRÉTENTIEUX !!! TONNA SOUDAIN UNE VOIX... ET L'ENFANT CRÛT VOIR JAILLIR LES "OMBRÉS" AU MILIEU DE LA RIVIÈRE..."



"... LA VANTARDISE EST UN DES PLUS GRANDS DÉFAUTS DES "HOMMES", TARAO !"

EUH...
EUH...

"SOUVIENS-TOI DE CECI, TARAO, L'HOMME VÉRITABLE SAIT RESTER FIER DANS LA DÉFAITE, ET MODESTE DANS LA VICTOIRE !!!"

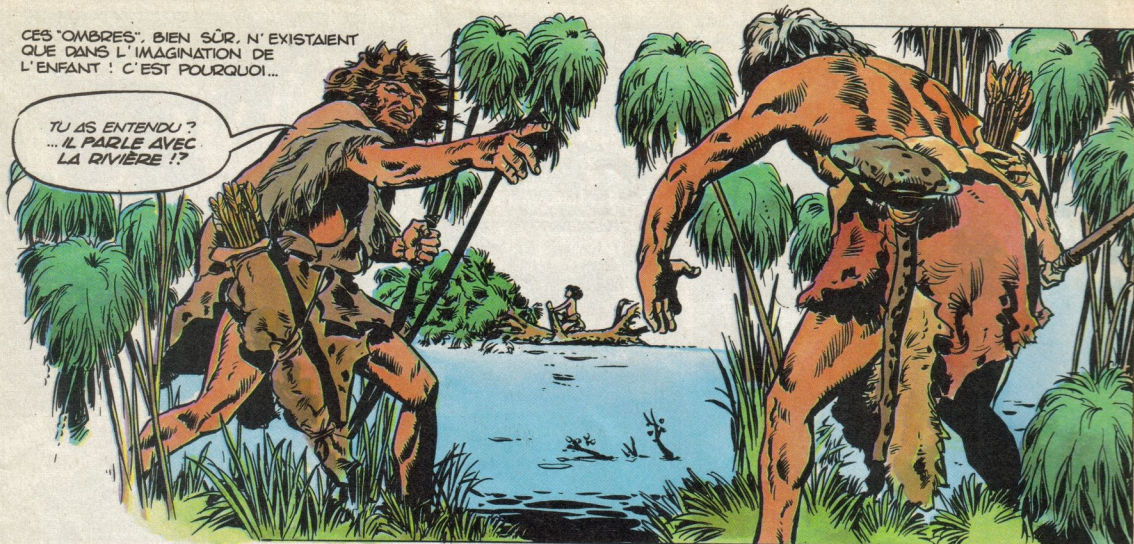
1987



EUH... TARAO S'EN SOUVIENDRA ...

CES "OMBRES", BIEN SÛR, N'EXISTAIENT
QUE DANS L'IMAGINATION DE
L'ENFANT ! C'EST POURQUOI...

TU AS ENTENDU ?
...IL PARLE AVEC
LA RIVIÈRE ! ?



CE QUI PROUVE
BIEN QUE C'EST
UN DÉMON ... IL A
PRIS L'APPARENCE
D'UN "PETIT-D'HOM-
ME" POUR MIEUX
NOUS ÉPIER !

LA CASCADE AVAIT DISPARU, ET L'ARBRE
GLISSAIT DANS LE COURANT LÉGER...

TARAO DEVRAIT
BIENTÔT RATTRAPER
LE TROUPEAU DE
"SINGES-A-PEAU-
LISSE" !...



OOOOH !...

TARAO
ENTENDIT
MIAULER
LA FLECHE
EN MÊME
TEMPS
QU'IL EN-
TREVIT...



... LES "HOMMES" SE FAULILANT DANS
LES ROSEAUX TOUFFUS DE LA RIVE...

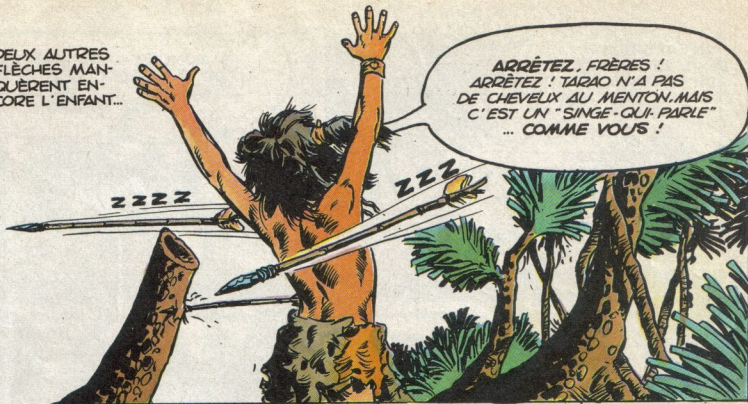
DES "CHEVEUX-
AU-MENTON" !... POUR-
QUOI ONT-ILS VOULU
TUER TARAO ! ?...
POURQUOI SE
CACHENT-ILS ! ?





HUM... LES "CHEVEUX-AU-MENTON" SONT PEUT-ÊTRE PLUS MÉCHANTS QUE LES AUTRES "HOMMES" !?

DEUX AUTRES FLÈCHES MANQUÈRENT EN-COIRE L'ENFANT...



ARRÊTEZ, FRÈRES !
ARRÊTEZ ! TARAO N'A PAS DE CHEVEUX AU MENTON, MAIS C'EST UN "SINGE-QUI-PARLE" ... COMME VOUS !



IL MENT ! SEUL UN DÉMON PEUT ÉCHAPPER À NOS FLÈCHES COMME IL VIENT DE LE FAIRE !

COMME LES CHASSEURS DÉCOCHAIENT D'AUTRES FLÈCHES ...

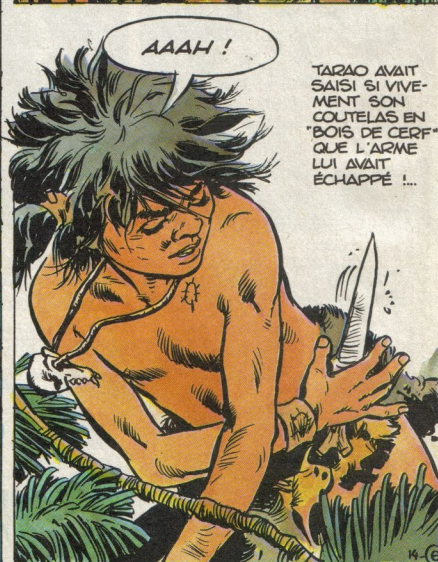


1937

TARAO PLONGEA DANS LES BRANCHAGES DE L'ARBRE FLOTTANT...

OOOOH...

LE REPTILE FIXAIT L'ENFANT DE SES PETITS YEUX CROUELS...



AAAAH !

TARAO AVAIT SAISI SI VIVEMENT SON COUTELAS EN "BOIS DE CERF" QUE L'ARME LUI AVAIT ÉCHAPPÉ !...

14-G

... ELLE DISPARUT
DANS LE SILLAGE
DE L'ARBRE ...

HUMM... ON DIRAIT
QUE LES "BONS ESPRITS"
ONT ABANDONNÉ
TARAO ...



SI TARAO FUT CET ARBRE,
IL EST A LA MERCI DES "CHEVEUX
AU MENTON" ... IL N'A DONC
PAS LE CHOIX !

ZLAP



LE SERPENT FIXAIT TOU-
JOURS L'ENFANT. CELUI-CI
SAVAIT QU'IL ALLAIT FRAP-
PER... MAIS IL SAVAIT AUSSI
CE QU'IL ALLAIT FAIRE ...

1987

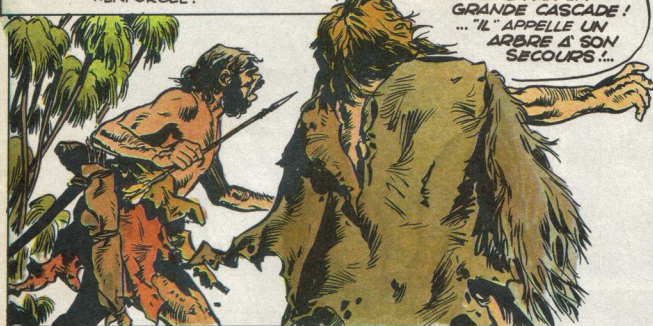
LE PALAIS PERFORÉ PAR LA POINTE DE
SILEX ACÉRÉE, LE REPTILE SE DÉ-LOVA
BRUSQUEMENT ...



TOUT S'ÉTAIT DÉROULÉ SI VITE QUE LES DEUX CHAS-
SEURS N'AVAIENT PAS RÉALISÉ ... ILS VIRENT TARAO
REPOUSSER LE SERPENT DANS LA RIVIÈRE ...



L'IDÉE QU'ILS AVAIENT AFFAIRE À UN ÊTRE SURNATUREL S'EN TROUVA RENFORCÉE.

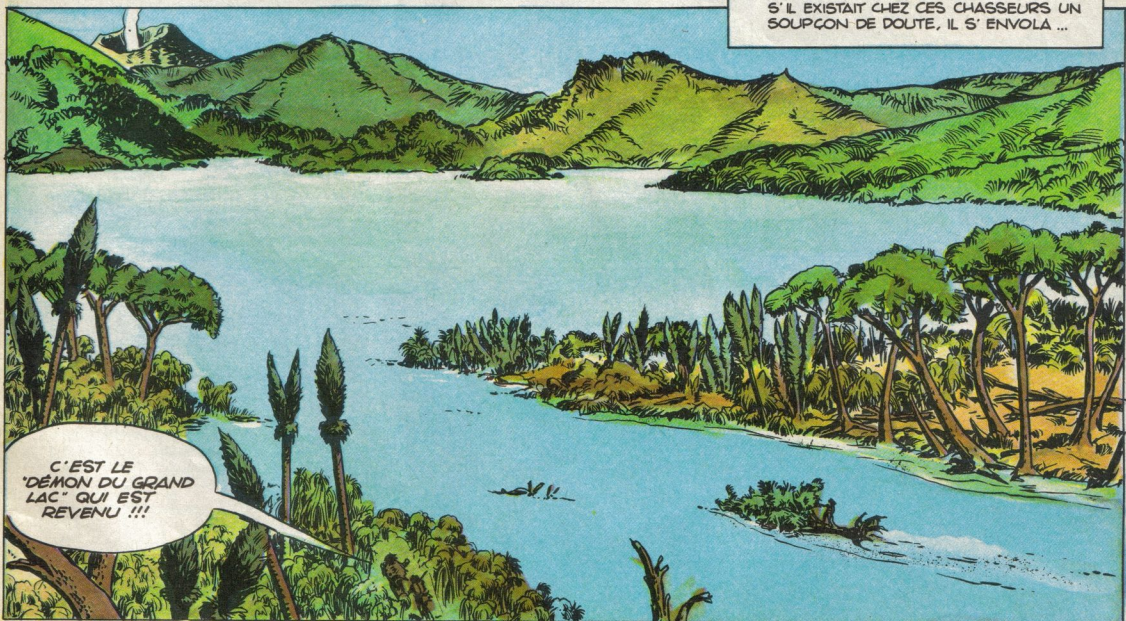


"IL" DESCEND DE LA MONTAGNE PAR LA GRANDE CASCADE !
... "IL" APPELLE UN ARBRE À SON SECOURS ! ...



"IL" PARLE À LA RIVIÈRE ...
"IL" ÉVITE TOUTES NOS FLÈCHES ...
ET "IL" AFFRONTÉ UN SERPENT À MAINS NUES ...

S'IL EXISTAIT CHEZ CES CHASSEURS UN SOUPÇON DE DOUTE, IL S'ENVOLA ...



C'EST LE "DÉMON DU GRAND LAC" QUI EST REVENU !!!

1987



... ET LE SORCIER A DIT : " CEUX QUI TUE- RONT LE "DÉMON DU LAC" SERONT PROTÉ- GÉS POUR TOUJOURS PAR LES "BONS ESPRITS" DE LA PÊCHE " ...



DÈS QUE LES " CHEVEUX -AU MENTON" LE LAISSE- RONT, TARAO ES- SAIERA DE RE- TROUVER SON COUTEAU !

L'ENFANT AVAIT REPERÉ À QUELLE HAUTEUR DE LA RIVE L'ARME LUI AVAIT ÉCHAPPÉ .

14-8

LA RIVIÈRE COULAIT DE PLUS EN PLUS LENTEMENT, POUR ALLER MÊLER SES EAUX À CELLES D'UN GRAND LAC ...

UN INSTANT ÉBLOUI PAR LE SOLEIL, TARAO NE VIT PAS, N'ENTENDIT PAS CHUINTER LA FLÈCHE ...

AAAAH !

... CE SERA FACILE, PUISQUE LE COURANT S'ARRÊTE !..

"ILS"... "ILS" ONT EMPOISONNÉ TARAO !

IL AVAIT ARRACHÉ LA FLÈCHE DONT LA POINTE ÉTAIT BLEU-ÂTRE ... ET DÉJÀ SA VUE SE TROUBLAIT ...

IL DUT S'AGRIPPER AUX BRANCHES DE SON "ESQUIF" QUI, TRÈS LENTEMENT, VOGUAIT VERS LE MILIEU DU LAC ...

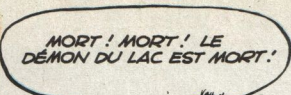
SES IDÉES CHAVIRAIENT, COMME AVAIT CHAVIRÉ SA MÉMOIRE AU COURS DE LA NUIT TRAGIQUE ...

TARAO DOIT S'ACCROCHER À LA VIE !... IL LE FAUT !... TARAO VEUT VIVRE !





"TRÈS BIEN !" APPROUVÈRENT
LES "OMBRES" QUI SURGÏSSAIENT
DU LAC. "TARAO NE MOURRA
PAS... MAIS IL DOIT LE LAIS-
SER CROIRE !"



MORT ! MORT ! LE
DÉMON DU LAC EST MORT !

L'ENFANT SAUVAGE PERÇUT
LES CLAMEURS D'ALLÉ-
GRESSE DES "CHEVEUX-
AU-MENTON" QUI ABAN-
DONNAIENT LEUR "CHASSE".



L'HORIZON ROUGEAIT ENCORE,
MAIS LA LUNE APPARAÎSSAIT
DÉJÀ ...

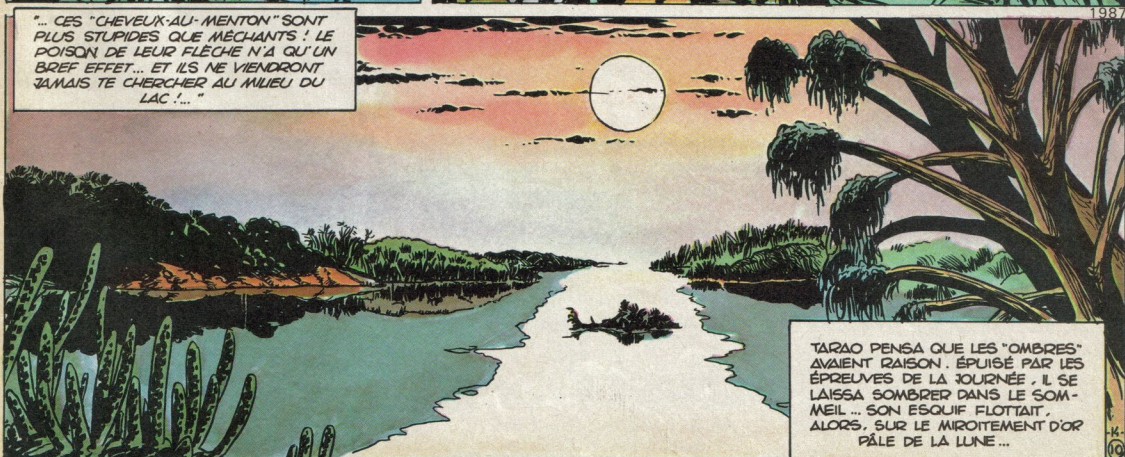
C'EST LA
PREMIÈRE FOIS QUE
TARAO RENCONTRE
DES "PEAU-LISSE",
ET ILS VEULENT
VOLER SA
VIE !



LES "HOMMES"
SERAIENT-ILS AUSSI
CRUELS QUE LES FAU-
VES DE LA JUNGLE ?

"NE PENSE PAS
AINSI..." LUI SOU-
FLA UNE VOIX ...

"... CES "CHEVEUX-AU-MENTON" SONT
PLUS STUPIDES QUE MÉCHANTS ! LE
POISON DE LEUR FLECHE N'A QU'UN
BREF EFFET... ET ILS NE VIENDRONT
JAMAIS TE CHERCHER AU MILIEU DU
LAC !" ...



TARAO PENSA QUE LES "OMBRES"
AVAIENT RAISON. ÉPUISÉ PAR LES
ÉPREUVES DE LA JOURNÉE, IL SE
LAISSA SOMBREUR DANS LE SOM-
MEIL... SON ESQUIF FLOTTAIT,
ALORS, SUR LE MIROITEMENT D'OR
PÂLE DE LA LUNE...

FIN DE L'ÉPISODE

Pour tes vacances le Bob PIF.

Pour fêter les vacances, j'ai décidé de te faire une offre d'abonnement exceptionnelle.

En retournant le bulletin d'abonnement dès aujourd'hui tu économises 80 F, soit 10 numéros gratuits.

Mais ce n'est pas tout ! Pour les nouveaux abonnés j'ai conçu un magnifique BOB PIF que tu pourras porter dès cet été.

Chaque semaine PIF chez toi, dans ta boîte aux lettres et en plus le BOB PIF pour les vacances, reconnais que mon offre est sympa, non ! Parles-en vite avec tes parents.



ATTENTION. Je te laisse, en plus, choisir la semaine à laquelle commencera ton abonnement :
dès maintenant ou à ton retour de vacances.
Enfin, tu peux payer en deux fois 168 F aujourd'hui et 168 F d'ici quatre mois.

Nom _____

Prénom _____

Adresse _____

Code postal _____

Ville _____

Téléphone _____

RÉSERVÉ A LA SERP

MT _____

Mode _____ N° _____

OFFRE D'ABONNEMENT SPÉCIALE VACANCES

Oui, j'ai décidé de profiter de votre réduction.

Je m'abonne au Nouveau PIF pour un an.

Je recevrai 52 numéros pour le prix de 42, (soit 10 numéros gratuits).

Envoyez-moi **dès maintenant** mon BOB PIF.

Bon à retourner avec votre règlement (à l'ordre de **BRED/VAILLANT**) à

SERP - Gestion abonnement Nouveau PIF
B.P. 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19 _____

Je vous règle en

83 31 03

☐ 00 ☐ 1 fois 336 F aujourd'hui (étranger 450 F)

☐ 20 ☐ 2 fois : 168 F aujourd'hui et 168 F d'ici 4 mois (France exclusivement).

Je veux que mon abonnement commence :

<input type="checkbox"/> dès maintenant	
<input type="checkbox"/> le 26.07.83	N° 748
<input type="checkbox"/> le 2.08.83	N° 749
<input type="checkbox"/> le 9.08.83	N° 750
<input type="checkbox"/> le 16.08.83	N° 751
<input type="checkbox"/> le 23.08.83	N° 752
<input type="checkbox"/> le 30.08.83	N° 753
<input type="checkbox"/> le 06.09.83	N° 754

Offre valable jusqu'au 31.10.1983

La semaine prochaine

TON GADGET

LE BASKET DE COMPÉTITION



**ton
gadget**

Un fulgurateur
plus de l'eau en guise
de munitions, et voilà
une « arme » terriblement
efficace! Nul doute
que tes copains auront

à redouter tes tirs humides! En tout cas, méfie-toi,
car tu ne seras pas seul à posséder ce fulgurateur à eau...

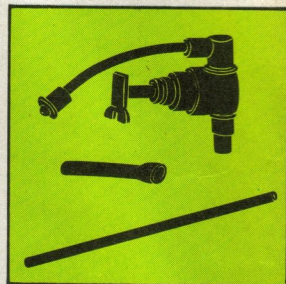
LE FULG

1

Ton gadget se présente sous la forme d'une grappe, qui constitue l'armature du fulgurateur, d'un réservoir et d'une pompe. Cette pompe est soit montée et accompagnée d'un tube rigide, soit non montée.



+



2 Au cas où la pompe n'est pas montée, voici son montage.

Introduis la pièce B dans la pièce A; pour cela, aide-toi du ressort. Ce ressort vient se positionner entre les pièces B et D - D constituant la pièce centrale. Introduis une bille sur le côté cylindrique de D possédant le plus grand diamètre et la plus grande longueur. Place ensuite la pièce E. Mets en place le tube F, et place à son bout le gicleur G.

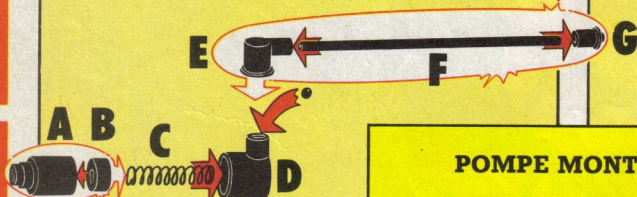
Sur le côté cylindrique restant de la pièce D, introduis la 2^e bille. Il ne te reste plus ensuite qu'à mettre en place les pièces H et I (le tube plongeur).

Suis bien les indications du dessin, et le montage sera très facile à réaliser.

Au cas où la pompe est montée.

Si la pompe qui accompagne ton gadget est déjà montée, il te faudra procéder à une légère modification de celle-ci. Retire le gicleur, puis le tube souple.

Remplace ce dernier par le tube rigide et remets en place le gicleur. Place ensuite le tube plongeur qui se trouve dans le sachet.



Tu trouveras une pièce parmi les éléments de la pompe qui ne devra pas être utilisée.



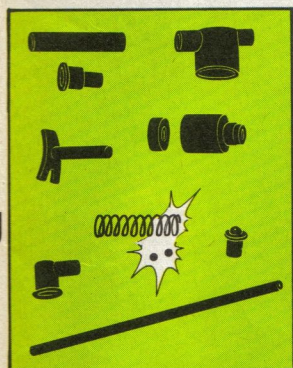
POMPE MONTÉE



Quelle que soit la pompe, dans les 2 cas tu trouveras une pièce qui ne te servira pas à son usage.



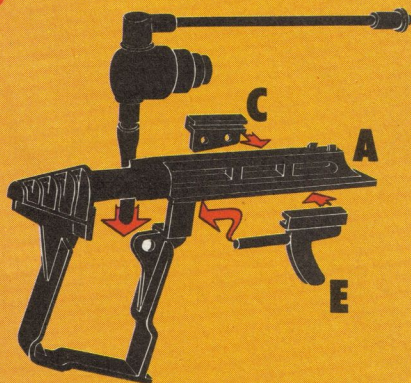
URATEUR



Avec ce fulgurateur, tu es à l'abri de toutes mauvaises surprises... et tu pourras, en cas de nécessité (l'attaque étant le meilleur moyen de se défendre), envoyer quelques giclées d'eau « désintégratrices »...

Bien entendu, quand tu seras à court de munitions, il te suffira de retirer le réservoir, de le remplir, et de le remettre en place!

3 MONTAGE DU FULGURATEUR.

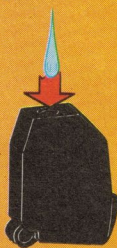


Dégrappe soigneusement tous les éléments du pistolet avec une paire de ciseaux, puis ébavure bien toutes les pièces.

A : le corps du fulgurateur, **B** : la détente, **C** : la pièce de maintien de la détente.

Assemble la détente **B** sur le corps **A**, en t'aidant de la pièce **C**.

Mets en place la pompe, comme il est indiqué sur le dessin, de manière à ce que le tube gicleur vienne reposer sur le sommet du fulgurateur. Place le piston de la détente à l'intérieur de la pompe.



Remplis le réservoir d'eau, en le plaçant sous un robinet.



Mets en place le réservoir dans la crosse du fulgurateur : il faut que le tube plongeur de la pompe pénètre à l'intérieur du réservoir.

LE NOUVEAU

Pif

N°749

8F.

TON GADGET

LE FULGURATEUR



ÉDITIONS VAILLANT, 126, rue La Fayette, 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. : 246.92.25. Directeur de la publication : Jean-Claude LE MEUR - Comité de Direction : Jean-Claude LE MEUR - Hélène BRAYE - Robert ANDREUCCI - Bernard LYONCAEN - Numéro de Commission Paritaire : 57826 - Loi numéro 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse - Dépôt légal : août 1983. Ce journal n'est complet qu'avec son gadget paginé en III et IV de couverture. Conditionnement sous film rétractable CONDI-PLAST. Tél. : 420.40.63. Imp. en France par les Imprimeries de la Noue, n°737565, av. Jean-Lolive, 9317CBagnole. N° de codif. N.M.P.P. - VILLETTE PARIS 2806 - RUNGIS 2547.